NAJLEPSZE KODY DLA NAJWIĘKSZYCH CHEATERÓW

POKONALIŚMY 111 GIER

PORADNIK

Gry Komputerowe

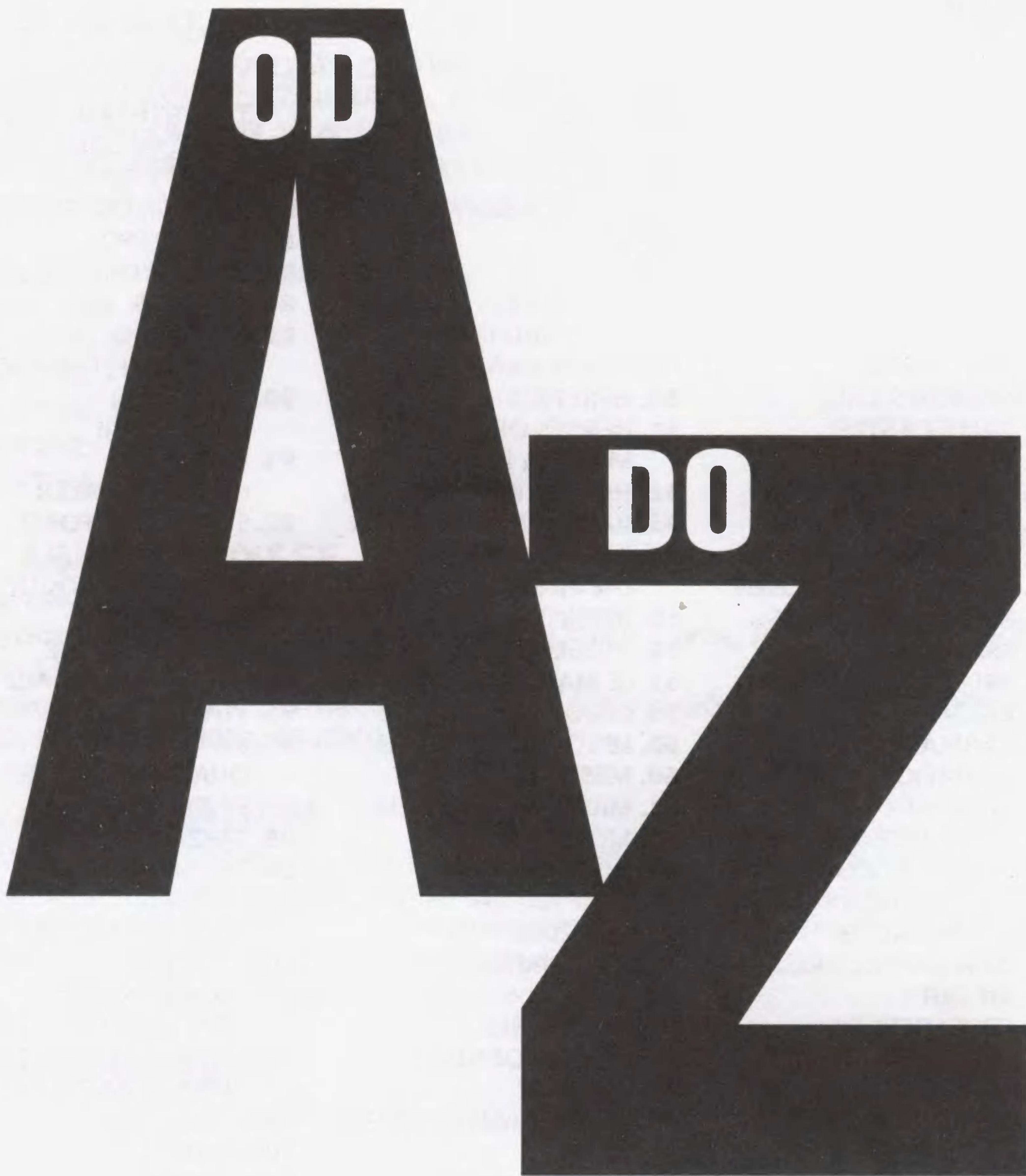
OD A DO Z

Zbiór najbardziej aktualnych kodów!

Przejrzysty alfabetyczny układ tipsów!

TIPSY!

64-STRONNICOWA KSIĄŻKA ZA DARMO!



Gry Komputerowe

Index

1. 1602 A.D.

Wprowadzanie kodów w tej grze jest nieco skomplikowane, ale na końcu się opłaca. Aby wejść do Cheat Mode, w trakcie gry przytrzymaj **CTRL+SHIFT+ALT+W**. W dolnym lewym rogu ekranu pojawi się okienko, w którym napisz **2061** i naciśnij **ENTER**. W końcu naciśnij **A** i **ENTER**, żeby aktywować Cheat Mode. Poniższe kody uaktywniają poszczególne cheaty:

fastgame - daje wszystkie budynki
gold - daje złoto
SHIFT+T - Narzędzia
SHIFT+M - Kasa
SHIFT+K - Działo
SHIFT+Z - Cegły
SHIFT+H - Drewno

2. ABE'S ODDYSEE

Wprowadź te kody w menu gry:
Wybór poziomu: trzymając **SHIFT** naciśnij kolejno **DÓŁ, PRAWO, LEWO, PRAWO, LEWO, PRAWO, LEWO, GÓRA.**
Przegląd filmów: trzymając **SHIFT** naciśnij kolejno **GÓRA, LEWO, PRAWO, LEWO, PRAWO, LEWO, PRAWO, DÓŁ.**

3. ABOMINATION

Żeby uaktywnić cheaty w trybie single -player, musisz zacząć grę w trybie multi-player. Wejdź w opcję multi-player i załóż nową grę (używając którejkolwiek opcji połączenia). Zaznacz nieskończoną amunicję. Rozpocznij grę, ale natychmiast z niej wyjdź. Teraz po rozpoczęciu nowej gry lub załadowaniu save'a masz nieograniczoną liczbę granatów i amunicji.

4. AGE OF EMPIRES

W trakcie gry naciśnij **ENTER** i wpisz kod.

COINAGE - 1000 złota
PEPPERONI PIZZA - 1000 żywności
QUARRY - 1000 kamienia
WOODSTOCK - 1000 drewna
E=MC2 TROOPER - futurystyczny żołnierz
PHOTON MAN - facet z laserem
BIGDADDY - samochód z wyrzutnią rakiet
BIG BERTHA - ciężkie katapulty
STEROIDS - szybkie budowanie
IDORULES - niezniszczalne jednostki
JACK BE NIMBLE - katapulty strzelają wieśniakami
MEDUSA - wieśniacy zamieniają się w meduzy
HOYOHOYO - kapłan dostaje 600 HP i dodatkową szybkość

NO FOG - wyłącza mgłę
REVEAL MAP - odkrywa mapę
ICBM - balisty dostają 100 punktów zasięgu
GAIA - pozwala kontrolować zwierzęta
DIEDIEDIE - zabija wszystkich
FLYING DUTCHMAN - juggernauty zmieniają się w Latających Holendrów
HOME RUN - wygranie scenariusza
RESIGN - przegranie scenariusza
HARI KIRI - samobójstwo
DARK RAIN - łucznicy zmieniają się w drzewa i mogą chodzić po wodzie
BLACK RAIDER - konni łucznicy zmieniają się w czarnych jeźdźców
I AM GOD - zbiera dyplomatyczne trybuty od innych graczy
TOUR DE FORCE - przejmuje wszystkie Ruiny, Artefakty, Skrzynie i Cuda

5. AGE OF EMPIRES II: AGE OF KINGS

W trakcie gry naciśnij **ENTER** i wpisz kod.

I R WINNER - wygrywasz
RESIGN - przegrywasz
LUMBERJACK - 1000 drewna
ROCK ON - 1000 kamienia
ROBIN HOOD - 1000 złota
AEGIS - szybkie budowanie
CHEESE STEAK JIMMY'S - 1000 żywności
NATURAL WONDERS - kontrola nad siłami natury
MARCO - odkrywa mapę
POLO - usuwa mgłę
WIMPYWIMPYWIMPY - samozagłada
I LOVE THE MONKEY HEAD - daje VDML
TORPEDO * - zabija przeciwnika (gdzie * to przeciwnik)
HOW DO YOU TURN THIS ON - daje samochód Cobra
TO SMITHEREENS - daje sabotażystę
BLACK DEATH - niszczy wszystkich wrogów

Możesz też użyć tych kombinacji klawiszy:
CTRL+P - odporne budynki
CTRL+T - alternatywne menu zasobów
CTRL+Q - szybkie budowanie
CTRL+C - sekwencja końcowa

6. AGE OF WONDERS

Żeby użyć kodów w tej grze musisz uruchomić ją z parametrem „beatrix". Możesz zmodyfikować skrót do niej, żeby wyglądał mniej więcej tak **„C:\Age of Wonders\aow.exe" beatrix.** Teraz w trakcie gry naciśnij **CTRL+SHIFT+C** (usłyszysz dźwięk) i wpisz kod:

gold - 1000 sztuk złota
mana - 1000 kryształów many
freemove - nieograniczone możliwości ruchu
towns - przejmujesz wszystkie niepodległe miasta
fog - przełącza mgłę
explore - odkrywa mapę
spells - daje wszystkie zaklęcia
win - wygrywasz poziom
lose - przegrywasz poziom

7. ALPHA CENTAURI

Jest sposób na ominięcie „mgły wojny" w tym tytule. Gdy przygotowujesz się do przemieszczania jednostki, przytrzymaj **LEWY PRZYCISK MYSZY**. Poruszaj jednostką nad siatką mapy. Gdy przytrzymasz ją nad dowolnym kwadratem siatki, wyświetlą się jego koordynaty i odległość do niego wraz z opisem miast i landmarków, nawet jeśli obszar jest zakryty.
Kody dostępne są po wciśnięciu **CTRL+K** w czasie gry.

SHIFT+F5 - zmiana roku
SHIFT+F1 - stworzenie jednostki
SHIFT+F2 - wynalezienie technologii
SHIFT+F4 - edytowanie ilości energii
SHIFT+F9 - edytowanie frakcji dyplomatycznej
Y - odsłonięcie mapy
SHIFT+F6 - zabicie przeciwnika
SHIFT+F3 - zmiana stron
SHIFT+F8 - sekwencje FMV
SHIFT+F7 - replay

8. ARMY MEN: TOYS IN SPACE

W czasie gry wciśnij **BACKSPACE** i napisz **„!throw me a frickin bone here"**, żeby aktywować cheat mode. Teraz możesz nacisnąć **BACKSPACE** i wpisać którykolwiek z poniższych kodów:

!cut to the chase - wygrywasz scenariusz
!the meek - przegrywasz scenariusz
!time for bed - przegrywasz scenariusz
!captain scarlet - god mode
!full monty - god mode i wszystkie przedmioty
!henry - 30x insecticide spray
!harsh language - 20x fly swatter
!here's a lockpick... - nieograniczony napalm
!this one goes to eleven - 3x napalm strike
!scotty - 3x spacemen reinforcement
!hey stifler - nieskończona ilość kleju
!one time... - 3x baseball

!spiny norman - 3x hammer mines
!let me down - poziom zdrowia Sarge'a spada niemal do zera
!pump me up - Sarge dostaje zastrzyk ze sterydów
!mib - Sarge dostaje karabin laserowy
!stay frosty - Sarge dostaje pole siłowe
!whistle and flute - Sarge otrzymuje flak-jacket
!disco inferno - Sarge staje w ogniu (ale mu to nie szkodzi)
!roody -pooh - nieskończona liczba nalotów
!halloween - zmienia wrogich żołnierzy w zombie
!rate me - wyświetla ilość klatek na sekundę
!mona lisa - losowy przedmiot
!florence - nieskończona ilość apteczek
!johnny ricco - 3x paratrooper
!peep show - 3x recon
!heavenly glory - 3x airstrike
!yippee!!! - snajperka
!penny - nieskończona ilość M80
!hey dante - nieskończona ilość aerozolu
!the sun - nieskończona ilość szkieł powiększających
!sprinkles - 30 min
!i like to keep this handy - nieskończona bazooka
!patty melt - nieskończony miotacz ognia
!you want some - nieskończone granaty
!no one expects - przyzywa hordę wrogich żołnierzy
!italian job - wywołuje eksplozję blisko Sarge'a
!its dark - chowa wrogich żołnierzy na mini-mapie
!door - teleportuje Sarge'a w miejsce, gdzie znajduje się kursor
!there is no spoon - odkrywa pozycje wroga na mapie
!hello neo - ciężki laser

9. ASHERON'S CALL

Możesz wpisać te kody, żeby zmusić swoją postać do wygłupów:

ATOYOT - postać skacze i zastyga w pozie w stylu Matrix
YMCA - dłonie postaci iskrzą, a ona sama wykonuje taniec zespołu Village People „YMCA", zostawiając za sobą świecący ślad.
TEA SPOT - postać śpiewa piosenkę dla dzieci „I'm a little teaspot"
SNOWANGEL - postać upada i robi „śniegowego aniołka" (lub jak kto woli „orzełka")

10. BALLS OF STEEL

Żeby wejść do cheat mode, naciśnij **PRINT SCREEN**, a później wpisz kod:

MORLOCK - dodaje czas
ELOI - odejmuje czas
BUCKET - ładuje kickback

COUCH POTATO - video mode
GRAND CANYON - wł./wył. ball blocker
LAST LEGS - ustawia ostatnią kulkę
PITCHFORK - dodaje punkty
EVIL TWIN - 2 kulki naraz
WHODUNNIT - włącza „mystery lit"
WARP CORE - włącza powerball
TRIPLETS - 3 kulki naraz
FREAKSHOW - włącza „extra ball lit"
POPCORN - włącza super „pops lit"

Stół Darkside -
NERF GUN: super cannon
ROACH MOTEL - crawler attack
T -MINUS 1 - tryb „target practice"
T -MINUS 2 - tryb „bug hunt"
T -MINUS 3 - tryb „guard duty"
T -MINUS 4 - tryb „xenophobia"
T -MINUS 5 - tryb „meteor storm"
T -MINUS 6 - tryb „rescue"
T -MINUS 7 - tryb „showdown"
T -MINUS 8 - tryb „final assault"

Tryb „car chase"
T -MINUS 1 - tryb „countdown"
T -MINUS 2 - tryb „freeway chaos"
T -MINUS 3 - tryb „bomb scare"
T -MINUS 4 - tryb „waterfront"
T -MINUS 5 - tryb „airport"
T -MINUS 6 - tryb „subway alert"
T -MINUS 7 - tryb „arson attack"
T -MINUS 8 - tryb „firestorm"

Stół Duke Nukem
GATE KEEPER - wszystkie klucze
MEAT MARKET - pick'upy
T -MINUS 1 - tryb „come get some"
T -MINUS 2 - tryb „let god sort'em out"
T -MINUS 3 - tryb „nukem' til they glow"
T -MINUS 4 - tryb „blast'em into space"
T -MINUS 5 - tryb „hail to the king, baby"
T -MINUS 6 - tryb „more guts, more glory"
T -MINUS 7 - tryb „final duke"

Stół Barbarian
DRY - tryb „earth"

COOL - tryb „air"
HOT - tryb „fire"
WET - tryb „water"
YORICK - tryb „portal"
NEW YORK - tryb „citadel"T -MINUS 1 - tryb „diamond"
T -MINUS 2 - tryb „sapphire"
T -MINUS 3 - tryb „ruby"
T -MINUS 4 - tryb „opal"
T -MINUS 5 - tryb „emerald"
T -MINUS 6 - tryb „blade"

Stół Mutation
TOADSTOOL - włącza „toxic spores lit"
T -MINUS 1 - tryb „red alert"
T -MINUS 2 - tryb „atom smashing"
T -MINUS 3 - tryb „feed the beasts"
T -MINUS 4 - tryb „high voltage"
T -MINUS 5 - tryb „radiation leak"
T -MINUS 6 - tryb „mutation"
T -MINUS 7 - tryb „outbreak"

11. BATTLEZONE

Na ekranie rozpoczęcia misji napisz : **IMADIRTYCHEATER**, żeby odblokować wszystkie misje.
W trakcie gry przytrzymaj **SHIFT+CTRL** i wpisz kod:

BZTNT - nieskończona amunicja
BZBODY - nieskończone tarcze
BZFREE - nieskończona liczba pilotów
BZRADAR - pełna mapa
BZVIEW - wszystkie radary

12. BATTLEZONE 2

Przytrzymaj **CTRL** i ~, żeby włączyć konsolę, w której możesz wpisać kody:

game.cheat bztnt - nieskończona amunicja
game.cheat bzbody - nieskończone tarcze
game.cheat bzfree - nieskończona liczba pilotów
game.cheat bzradar - pełna mapa
ai.winmission - wygrana misja
game.cheat bzview - łącze satelitarne bez energii ani nawet jego zbudowania

13. B-HUNTER

Wpisz te kody podczas gry:

IABAT - pilot
BAT - pojazd
IADQD - god mode
IAFKA - pełne uzbrojenie i amunicja

14. BLOOD

W czasie gry wciśnij **T** i wpisz któryś z kodów:

MPKFA - nietykalność
I WANNA BE LIKE KEVIN - nietykalność
CAPINMYASS - nietykalność
NOCAPINMAYASS - wyłącza nietykalność jeżeli użyłeś wcześniej CAPINMYASS
VOORHEES - krótka nietykalność
SPORK - 200 zdrowia
COUSTEAU - 200 zdrowia
CLARICE - 100 zdrowia
LARA CROFT - pełne uzbrojenie i nieskończona amunicja
HONGKONG - pełne uzbrojenie i nieskończona amunicja
IDAHO - pełne uzbrojenie i amunicja
BUNZ - pełne uzbrojenie (podwójne) i amunicja
TEQUILA - podwójne uzbrojenie
ONERING - niewidzialność
MONTANA - wszystkie przedmioty
SATCHEL - wszystkie przedmioty
GRISWOLD - pełny pancerz
KEYMASTER - wszystkie klucze
GOONIES - pokazuje całą mapę
SPIELBERG - zmiana poziomu
MARIO - zmiana poziomu
LUIGI - zmiana poziomu
CALGON - zmiana poziomu
EVA GALLI - przechodzenie przez ściany
FUNKY SHOES - superskok
JOJO - tryb surrealistyczny
RATE - wyświetla ilość klatek na sekundę
FORK BROUSSARD - 1 zdrowia, bez broni i amunicji, tryb surrealistyczny
EDMARK - samookaleczenie
KEVORKIAN - samobójstwo
MCGEE - samoofiarowanie

15. BLOOD 2: THE CHOSEN

Podczas gry naciśnij **T** i spróbuj wpisać któryś z poniższych kodów:

MPGOD - god mode
MPKFA - mnóstwo uzbrojenia
MPAMMO - max amunicji

MPCLIP - tryb Spectatora (przechodzenie przez ściany)
MPHEALTHY - ładuje zdrowie
MPWHEREAMI - wyświetla współrzędne
MPHIDEME - ukrywa współrzędne
MPBEEFCAKE - zwiększa poziom krwi
MPKILLEMALL - zabija wszystkich wrogów na danym poziomie
MPSPEEDUP - zwiększa szybkość (od 1 do 5)
MPSTRONGER - zwiększa siłę (od 1 do 5)
MPCALEB - zmienia postać w Caleba
MPOPHELIA - zmienia postać w Ophelię
MPISHMAEL - zmienia postać w Ishmaela
MPGABBY - zmienia postać w Gabriellę
MPBERETTA - daje Berettę (wpisz ponownie, jeżeli chcesz mieć dwie)
MPSUBMACHINEGUN - daje UZI (wpisz ponownie, jeżeli chcesz mieć dwa)
MPFLAREGUN - daje Flaregun (wpisz ponownie, jeżeli chcesz mieć dwa)
MPSHOTGUN - daje strzelbę (wpisz ponownie, jeżeli chcesz mieć dwie)
MPSNIPERRIFLE - daje karabin snajperski MPHOWITZER - daje Howitzera
MPNAPALMCANNON - daje Napalm Cannon
MPSINGULARITY - daje Singularity Generator
MPASSAULTRIFLE - daje karabin
MPBUGBUSTER - daje Bug Bustera
MPMINIGUN - daje Miniguna
MPLASERRIFLE - daje Cobalco Laser Rifle
MPTESLACANNON - daje Tesla Cannon
MPVOODOO - daje lalkę Voodoo
MPTHEORB - daje Orba
MPLIFELEECH - daje Life Leech
MPGOBLE - wyświetla napis: „Brian L. Gobble is a programming god!"
MPSCORPIO - wyświetla napis: „Brian L. Gobble is a programming god!"
MPTOTARO - wyświetla napis: „Jim Totaro is da man!"
MPGOSHOPPING - wszystkie przedmioty
MPNIECENURSE - +25 zdrowia
MPREALLYNICENURSE - 300 zdrowia
MPWARD - 25 pancerza
MPNEWCROWARD - 100 pancerza
MPCARBONFIBER - daje Willpower
MPTAKEOFFSHOES - niewidzialność
MPHERKERMUR - daje Triple Damage
MPBEANSOFCOOLNESS - spory wybór broni

16. BLOOD AND MAGIC

Podczas gry trzymając **ALT**, wpisz poniższe kody:

FOG? WHAT FOG? - odkrywa całą mapę
BOOST - max many
ELMINSTER - wszystko wynalezione

Żeby stworzyć któregokolwiek z tych stworów, wstukaj trzymając ALT:

ACOLYTE - Basal Golem
FATHER - Cleric
WOLVERINE - Druid
GREMLIN - Enchanter
FATAL ATTRACTION - Fury
FLYING MONKEY - Gargoyle
RAISE DEAD - Ghoul
ALASKA - Gnome
JARETH - Goblin
MERV - Griffin
BODYGUARD - Guardian
MOTHER IN LAW - Harpy
MICROSQUISH - Juggernaut
SEDUCTION - Nymph
LANCELOT - Paladin
YOGI - Ranger
CONCRETE - Stone Golem
GOLEM - Stone Golem
NEEDS FOOD BADLY - Warrior
MERLIN - Wizard
SHADOW - Wraith
SMOG - Wyrm
DEAD FLESH - Zombie

17. BRAVEHEART

Upewnij się, że jesteś w trybie 3D, naciśnij **DEL** i wpisz któryś z poniższych kodów:

sesquipidilian - przeciwnik oszukuje
killcam - operator kamery ginie
Bannockburn - zabija wszystkich wrogów
the five hundred - zabija Twoich ludzi
bucks fizz - wszyscy żołnierze się wycofują
dresden - wszystkie budynki płoną
steve reeves - wszyscy żołnierze stają się super twardzi
bastille day - padają wszystkie mury
haemorrhage - wyłącza krew

18. BRIAN LARA CRICKET

Wejdź do Classic Match i napisz:

CATSDOGS - zawsze pada podczas meczu testowego
CMBRLARA - super pałkarze
FINISHED - odblokowane wszystkie typy meczu
NONOTOUT - niezniszczalne bramki

TIMEWARP - szybki mecz
MEDICINE - duże piłki
SLIPPERY - gracze wypuszczają złapaną piłkę
SETMOUSE - LCTRL i ALT włączają rozglądanie się przy pomocy myszki
OLDTIMER - dodaje World XI Team
SUNSHINE - w meczach towarzyskich dookoła boiska jest plaża

Dostęp do wszystkich meczy w Classic Match:
Napisz **SILLYBOY** jako hasło i połowa poziomów stanie przed Tobą otworem.
Napisz **COPYCATS**, a pojawi się pierwsze 7 meczy.

19. CAESAR 3

Najpierw kliknij **PRAWYM PRZYCISKIEM MYSZY** na studni. Teraz naciśnij **ALT+K** i wprowadź któryś z poniższych kodów. W niektórych wersjach gry zamiast **ALT** należy wcisnąć **CTRL.**
ALT+V - natychmiastowe zwycięstwo
ALT+C - więcej gotówki (jeżeli stan kasy wynosi mniej niż 5000 Dn)

Jest też kilka błędów, które możesz wykorzystać:
Szybkie budowanie żołnierzy: Umieść baraki w miejscu, gdzie nie będą podłączone do drogi i trudno dostępne dla pracowników. Szybko umieść kolejne baraki w podobnej lokacji, żeby szybciej budować żołnierzy.

Tajemnicze dobra: Gdy tragarz uda się do magazynu, żeby zabrać trochę dóbr, ale ich tam nie ma, on i tak weźmie ładunek, a Ty uzyskasz z tego pieniądze.

20. CARMAGEDDON 2

Poczekaj, aż wyścig się rozpocznie i napisz: **LAPMYLOVEPUMP**, żeby aktywować cheat mode. Jeżeli zrobiłes to poprawnie, po kilku sekundach powinna pokazać się wiadomość, która to potwierdza. Odpowiednia kombinacja klawiszy aktywuje bonus:

1 - Credits
2 - Graesed pedestals
3 - Giant pedestals
4 - Explosive pedestals
5 - Hot rod
6 - Turbo pedestals
7 - God mode
8 - Free repairs
9 - Instant repairs
0 - Credits

trzymaj SHIFT:
1 - Underwater ability
2 - Time bonus

3 - Trash body
4 - Trash engine
5 - Freeze oponents
6 - Freeze cops
7 - Turbo opponents
8 - Turbo cops
9 - Lunar gravity
0 - Stop the timer

Trzymaj ALT:
1 - Wall climber
2 - Bouncy
3 - Jelly suspension
4 - Pedestals shown on map
5 - Pedestals destruction ray
6 - Greased tyres
7 - Damage magnifier
8 - Dumb pedestals
9 - Fat pedestals
0 - Pinball mode

Trzymaj CTRL:
1 - Drugs
2 - Grip'o'matic tyres
3 - Pedestals have big heads
4 - Mutant corpses
5 - Jupiter gravity
6 - Trash body and engine
7 - Slow pedestals
8 - Small pedestals
9 - Nitros
0 - Rock springs

Trzymaj CTRL+SHIFT:
1 - After burners
2 - Mine
3 - Oil slicks
4 - Kangeroo
5 - Ped ray
6 - Car repulsifier
7 - Dismemberfest
8 - Gost pedestals
9 - Grooving pedestals
0 - 20000 Credits

Trzymaj ALT+SHIFT:

1 - Random bonus/effect
2 - Instant hand brake
3 - Immortal pedestals
4 - Turbo car
5 - Mega turbo car
6 - Dumb pedestals
7 - Suicidal pedestals
8 - 5 free recovery vouchers
9 - Solid car
0 - ACME damage amplifier

Trzymaj ALT+CTRL:
1 - Helium pedestals
2 - Drunk pedestals
3 - Fat pedestals
4 - Stick men
5 - Pedestals repulsificator
6 - Extra armour
7 - Extra power
8 - Extra offence
9 - Extra armour, power and offence
0 - Pedestals panic

Trzymaj SHIFT+CTRL+ALT:
1 - 75000 credits

21. CHAMPIONSHIP MANAGER 3

Kontrolowanie drużyny angielskiej: Wybierz dowolną drużynę. Teraz kliknij na jakiegokolwiek angielskiego zawodnika z tej drużyny i jeszcze raz na **„English".**

Zdobywanie zawodników za darmo: Najpierw znajdź zawodnika, którego chcesz kupić i zacznij grę zespołem, który stać na jego zakup (np. Arsenal lub Man Utd). Następnie umieść ofertę kupna za L0 od drużyny, dla której chcesz nabyć zawodnika. Drugim zespołem zaoferuj sumę jaką chce uzyskać sprzedający team. Gdy już tego dokonasz, przejdź do opcji Adjust Offer. W górnym lewym rogu ekranu znajduje się mała strzałka. Kliknij na nią, a powinna się pojawic nazwa drużyny. Kliknij na niej, a będziesz mógł zadecydować czy przyjąć pierwszą ofertę, czy nie. Nie zapomnij wycofać drugiej oferty, żeby kwoty się zgadzały.

Inny sposób na darmowych zawodników: Przejdź do zawodnika, którego chcesz kupić i zaoferuj podwójną cenę. Oferta zostanie przyjęta. Teraz przejdź do Adjust Offer, zmniejsz sumę do zera i nacisnij „cancel"

22. COLIN MCRAE RALLY

Wpisz podane kody jako imię kierowcy:

FREEWAY - wszystkie trasy
LOTTOWIN - wszystkie trasy
WHITEOUT - mgła
INTHECLOUDS - ukryta trasa
QUARRYVILLE - ukryta trasa
TROLLEYPARK - ukryta trasa
WILDAYWORLD - ukryta trasa
SPECIALED - kontrola nad powtórkami
ALIENGOO - samochód z galarety
BORROWERS - tryb Micro Machines
DARKSIDE - lustrzane trasy
ONTHEWALL - lustrzane trasy
CHOIRBOY - cienki głos pilota
PASSEDOUT - Nicky Girst jako kierowca
TURNBACK - sterowanie tylnymi kołami
BACKAGAIN - odwrócone trasy
BEEFCAKE - jazda Toyota Celicą GT4
ROCKETMAN - turbo
ALLWHEELS - lepsza sterowność
DELOREAN - tryb poduszkowca
BIGGUNS - podwojona moc
GIANTLEAP - słaba grawitacja
HIPPO - jazda Concept Carem

23. COMMANDOS: BEHIND ENEMY LINES

Podczas gry musisz napisać **1982GONZO**, żeby móc użyć któregokolwiek z poniższych kodów:

CTRL+I - niezniszczalność
CTRL+SHIFT+N - kończy misję
SHIFT+X - przemieszcza komandosa pod kursorem

Kody do misji:
2 - 4JJXB
3 - ZDD1T
4 - RFF1J
5 - K4TCG
6 - MIR4M
7 - 7QVJV
8 - K99XC
9 - AAAX1
10 - JSGPW
11 - CMODD
12 - JGHD3
13 - PUUWW
14 - WT348

15 - 139PO
16 - L9IPV
17 - 5LIMV
18 - YJOJG
19 - YFCWJ
20 - GDKWT

24. COMMANDOS: BEYOND THE CALL OF DUTY

Podczas gry wpisz **GONZOOPERA**, żeby aktywować cheat mode.

SHIFT+X - teleport
SHIFT+E - edytor misji
CTRL+E - edytor misji
SHIFT+F1/F2/F3/F4 - zmiana trybu graficznego
CTRL+I - niewidzialność
CTRL+L - niezniszczalność
F9 - info o terenie
CTRL+SHIFT+N - zakończenie misji
CTRL+SHIFT+X - niszczy wszystko

Kody do misji
2 - KXII7
3 - GOH9O
4 - HCOAU
5 - TF4AO
6 - T8TSN
7 - TLESF
8 - TUSLV

25. CRUSADERS OF MIGHT & MAGIC

Podczas gry nacisnij **ENTER** i wpisz którykolwiek z poniższych kodów:
-EMBIGGENME - god mode
-CRAZYGUY - wszystkie zaklęcia i mana
-WHOAH - latanie
-SHOWFPS - wyświetla ilość klatek na sekundę
-BOUNDINGBOX - pokazuje siatkę obiektów
-3DNOW! - wsparcie dla procesorów AMD 3DNow!

26. DARKSTONE

Łatwe pieniądze: Jeżeli chcesz mieć dużo kasy na początek, zacznij grę dwoma mnichami. Daj wszystkie pieniądze i księgi ożywienia jednemu z mnichów i wyjdź. Potem zacznij grę, jeszcze raz, tym razem ładując tego bogatszego mnicha i dając mu nowego partnera. Całą operację można powtarzać, aż mnich będzie miał pełny inwentarz ksiąg i pieniędzy. Dobrze jest przenosić przedmioty do postaci o lepszych zdolnościach handlowych.

27. DIE HARD TRILOGY 2

Naciśnij **ESC**, żeby spauzowac grę, i wpisz kod:

Wszystkie etapy:
painless - god mode
fogging - wyłącza mgłę
followme - porusza kamerą

Etapy „pistoletowe":
weapons - pełne uzbrojenie
ammo - nieskończona amunicja
autoreload - auto-przeładowanie
autofire - ogień ciągły
slowmo - spowolnienie przeciwników
slowrocket - spowolnienie rakiet

Etapy TPP:
weapons - pełne uzbrojenie
ammo - nieskończona amunicja
freeze - zamraża przeciwników
targeting - auto-celowanie
laser - celownik laserowy
ghost - przechodzenie przez ściany
followterrain - super skoki
mrbones - tryb szkieletów
shocked - tryb „elektryczny"
fps - widok z pierwszej osoby
fragyuck - więcej krwi
pillowmode - małe głowy
bighead - duże głowy

Etapy samochodowe:
ghost - przejeżdżanie przez ściany
nitro - nieskończone nitro
chantastic - szybsza jazda
freeze - brak limitu czasu
snow - śnieg
susonly - same opony

28. DELTA FORCE 2

Naciśnij **TYLDĘ**, żeby sprowadzić konsolę i wpisz kod:

thetrooper - god mode
sunandsteel - odnowienie amunicji
diewithyourbootson - nieskończona amunicja
stilllife - niewidzialność

revelations - 8 strzałów artylerii

29. DEMOLITION RACER

Dostęp do wszystkich tras i samochodów:
Wpisz **BIG CHEAT** jako imię kierowcy
Dostęp do wszystkich samochodów w Demolition League:
Wpisz **LEAGUE CHEAT** jako imię kierowcy

30. DESCENT 3

Wpisz te kody podczas gry:

IveGotIt - pełne uzbrojenie, energia i tarcze
BurgerGod - god mode
FrameLenght - wyświetla ilość klatek na sekundę
ByeByeMonkeys - widok z tyłu
Shananigans - dziwne tekstury
TubeRacer - 210 zniszczeń
Gowingnut - wyłacza energię osłon, nie regeneruje dopalaczy
Deadmanwalking - ukryty etap

31. DESCENT: FREESPACE

Podczas gry napisz: **www.freespace2.com** . Pojawi się wiadomość „Cheats Activated". Teraz możesz używać tych kombinacji:

Przytrzymaj TYLDĘ i naciśnij:
C - wysyła wiadomość do przeciwników
K - niszczy cel
SHIF+K - niszczy namierzony podsystem
ALT+K - 10% zniszczeń dla własnego statku
I - niezniszczalność
SHIFT+I - niezniszczalność dla celu
O - fizyka w stylu zwykłego Descenta
SHIFT+W - nieskończoność amunicji dla wszystkich statków
W - nieskończoność amunicji dla Twojego statku
G - zaliczenie podstawowych celów misji
SHIFT+G - zaliczenie drugorzędnych celów misji
ALT+G - zaliczenie bonusowych celów misji
R - prośba o przezbrojenie celu

Aktywacja powyższych kodów spowoduje niemożliwość ukończenia misji. Ale można się przed tym ustrzec:
Rozpocznij misję (opcja „single mission") i włącz kod na nieskończoność amunicji.
Wyjdź z misji i powróć do kampanii.
Teraz masz nieskończoność amunicji i możliwość kończenia misji.

Stworzenie Volition Pirate Ship:
W czasie gry napisz: **arrrrwalktheplank**, a pojawi się Volition Pirate Ship (a właściwie Galleon). Nie może się on poruszać i nie możesz mu rozkazywać, ale strzela do każdej wrogiej jednostki, która zjawi się w jego pobliżu. Dobrze się sprawdza w misjach, w których trzeba osłaniac unieruchomione jednostki.

32. DRAKAN: ORDER OF THE FLAME

Naciśnij \ i wstukaj kod:
Iamgod - god mode
Iamgoddes - god mode na ostatnim poziomie
Smoghead - max zdrowia
debug on/debug off - włącza/wyłącza debug mode
all weapons - wyświetla listę broni w debug mode
give **** - daje wybraną broń (**** to nazwa broni na liście w debug mode)
Nieskończona ilość napojów i kryształów: Przejdź do ekranu inwentarza, przeciągnij napój poza jego obszar, ale go nie upuszczaj. Odwróć się, żeby powrócić do gry, po czym powróć do ekranu inwentarza. Będziesz miał dodatkowy napój. Można powtarzać to tyle razy, ile będzie konieczne. Działa tak samo z kryształami ognia, lodu i błyskawicy.

Developer mode: Żeby wejść do tego trybu, przytrzymaj Shift, kiedy uruchamiasz Drakana. To uruchomi Riot Engine Options. Teraz wejdź do Developer Tab i zaznacz Developer Mode. Kiedy to zrobisz, gra się załaduje.

Kody dla trybu Developer Mode:
Naciśnij \ i wstukaj kod:
FLOY - tryb latania
DROP - wyłącza tryb latania
SWITCH - przenosi widok na najbliższego przeciwnika
FOGHACK - powstrzymuje mgłę
OPENSEZME - otwiera wszystkie zamknięte drzwi
SPEED - zmienia prędkość gry (od 1 do 50)
FOV - zmienia pole widzenia (od 6 do 93)
GIANTS - wszyscy wrogowie znajdujący się w pobliżu eksplodują

Kody na broń:
GIMME ICE HAMMER
GIMME SHORT SWORD
GIMME MITHRIL MACE
GIMME STUDDED LEATHER
GIMME BOOMERANG
GIMME FIRE BOOMERANG
GIMME MITHRIL THROWING HAMMER
GIMME MITHRIL THROWING AXE
GIMME POTION OF FULL INVULNERABILITY BRONZE
GIMME POTION OF FULL INVULNERABILITY GOLD

GIMME POTION OF FULL INVULNERABILITY DARK
GIMME ENERGY ARROW QUIVER
GIMME FLAME BOW
GIMME EXPLOSIVE BOW

33. DRIVER

Wpisz kod na ekranie najlepszych wyników, żeby aktywować cheat:
NJW280172 - szybkie samochody
WAC271074 - nie ma policji
RUS3L - god mode
TMR300866 - punkty
ANJW16696 - zaczynasz misję jako poszukiwany

34. DUNGEON KEEPER 2

Podczas gry wciśnij **CTRL+ALT+C** i wpisz kod:

show me the money - pieniądze
now the rain has gone - pokazuje mapę
feel the power - wszystkie stworzenia dostają 10 poziom
this is my church - możliwość budowania wszystkich pomieszczeń
fit the best - możliwość budowania wszystkich pomieszczeń i pułapek
i belive its magic - wszystkie czary
do not fear the reaper - wygrywasz poziom
ha ha thisaway ha ha thataway - +100000 punktów many

Ofiary w Świątyni:
2 Salamanders - 1 Dark Mistress
2 Rogues - 1 Salamander
2 Warlocks - 1 Goblin
2 Bile Demons - 1 Rogue
2 Black Nights - 1 Vampire
1 Salamander + 1 Troll - 1 Bile Demon
2 Skeletons - 1 Dark Elf
1 Salamander + Dark Elf - 1 Dark Mistress
2 Wizards - 1 Bile Demon
2 Dark Elves - 1 Troll
2 Vampires - 1 Bile Demon
2 Dark Mistress - 1 Skeleton
2 Trolls - 1 Warlock
3 Monks - zastrzyk many
1 Bile Demon + 1 Warlock + 1 Dark Elf - Chochliki
2 Dwarves + 1 Dark Mistress - obwarowanie lochów

Dodatkowy poziom:
Jest kilka dodatkowych poziomów, ale tylko jeden można znaleźć zbytnio się nie męcząc. Przestaw datę w komputerze na jakikolwiek dzień z pełnią księżyca

i rozpocznij grę. Dodatkowy poziom pojawi się jako flaga z kółkiem w środku.

35. EARTH 2150

Podczas gry naciśnij **ENTER** i wpisz: **I_wanna_cheat**. Teraz przytrzymaj **SHIFT** i **0** na klawiaturze numerycznej i wciśnij **ENTER**. Wpisz kod i potwierdź ponownie **ENTEREM:**

x -mas_pack - pełna naprawa i przeładowanie amunicji
fireworks - miny
i_love_this_game - kredyty (* to suma)
einstain 1 - szybka eksploracja (0 żeby wyłączyć)
help_me_please!!! 1 - szybka eksploracja (tylko dla gracza)
the_hammer_of_thor - zabija wszystkich przeciwników na obszarze 8
massacre - niszczy wszystkie obiekty na obszarze 8
see_you_next_life - niszczy zaznaczoną jednostkę
hasta_la_vista_enemigos - niszczy wszystkie widoczne jednostki i obiekty
bad_time_bad_place - niszczy wszystkie pobliskie jednostki
eagle_eye - widać wszystko
let_be_darkness - mgła
no_one_hides - widać wszystkie jednostki
no_more_secrets - pełna mapa
armageddon - deszcz meteorytów

36. EARTHSIEGE 2

Uruchom grę z poleceniem - **SPUNKKNOWN**. Teraz odpowiednie kombinacje klawiszy aktywują cheaty:
ALT+< lub > - odtwarza komunikaty i ostrzeżenia kokpitu
ALT+GÓRA lub DÓŁ - wysyła Herca 12 metrów w danym kierunku
ALT+PRAWO lub LEWO - odwraca Herca w danym kierunku
ALT+CTRL+N - niszczy wroga
ALT+CTRL+S - podgląd tekstur Herca
CTRL+N - zmienia punkt oglądania akcji
ALT+S - włącza/wyłącza sztuczną inteligencję

37. EMERGENCY: FIGHTERS FOR LIFE

Żeby przeskakiwać między poziomami, musisz kolejno:
Na miejscu wypadku przytrzymać kursor nad przyciskiem opcji (ale nie klikać na nim) i wystukać słowo **sixteen**. Pokaże się lista wszystkich misji, z których możesz wybrać dowolną.

38. F22 LIGHTNING 3

Naciśnij **CTRL+ENTER**, żeby aktywować cheat mode, wpisy kod i ponownie wciśnij **ENTER:**

the truth is out there - nieskończona amunicja

fight the future - odnawia amunicję do aktualnie wybranej broni
black oil - tankowanietrust no one - god mode
i want to belive - samolotu nie da się rozbić
this isnt happening - leczenie
ghostspit - niewidzialny samolot

39. FIFA 2000

Wpisz te kody podczas gry:

MOMONEY - nieskończone fundusze
HOOLIGAN - dodatkowe drużyny
BURNABY - boisko EAC
SIZZLE - lightning mode
DIZZY - alien mode
LIGHTSOUT - glow mode

Tryb czarno-biały: wybierz dwie klasyczne drużyny, a obraz stanie się czarno-biały
Tryb pomarańczowy: wybierz jedną klasyczną i jedną oryginalną drużynę, a ekran stanie się pomarańczowy.

40. FLANKER 2.0

W grze jest kilka luk programistycznych, które możesz wykorzystać:

Niezniszczalność: Nie znajdziesz tego w instrukcji, ale naciśnięcie klawisza V uczyni samolot odpornym na jakiekolwiek zniszczenia. Nie działa to jednak podczas wykonywania misji w kampanii.

Edycja misji: Gdy wejdziesz do rozwijanego menu edytora misji, wszystkie podstawowe misje mogą być odtajnione. Gdy pojawi się zapytanie o hasło, zostaw puste miejsce. Kiedy misja zostanie odtajniona, możesz ją edytować w dowolny sposób.

41. FORCE 21

Wpisz te kody podczas gry:

amazon - nie ma drzew
avatar - żółte obramowania pojazdów i budynków
london - nie ma chmur
hasselhoff - natychmiastowa przegrana
ispy - wyłączenie „mgły wojny"
polytheizm - niezniszczalność dla wszystkich
killenemy - zabija wszystkich wrogów
grid - wyświetla siatkę
chessmatch - 100% radaru

stratperspective - zmiana widoku
novictory - wyłącza rezultaty po zwycięstwie
hurt - uszkadza pierwszy pojazd z aktualnego plutonu
chillout - blokuje pojazd w miejscu
seattle - wyłącza horyzont
gameoverman - natychmiastowa wygrana
centermess - centruje kamerę na jednostce
exit - wyjście do Windows
targetlist - pokazuje zaznaczone cele
id - identyfikuje zaznaczony pojazd

42. GP 500

Przejdź do ekranu „single race" i wpisz kod jako imię:

!Scooter! - jazda skuterem
Ghostriders - stajesz się duchem
BeamTeam - nowi motocykliści
RedJocks - jazda w spodniach
!Maate! - motocykl Doohan's NSR '94

43. GRUNTZ

Podczas gry wciśnij **ENTER**, wpisz kod i ponownie wciśnij **ENTER:**

mptraitor - tryb zdrajcy
mpback2life - tryb zombie
mpmeepmeep - zaznaczony Grunt jest szybszy
mpohmygodtheykilledkenny - zaznaczony Grunt ginie natychmiast
mpcloakingdevice - zaznaczony Grunt jest niewidzialny
mplemmonbuttercremez - dodatkowy poziom „High on Sweetz"
mpyouresomoney - dodatkowy poziom „High Rollerz"
mpmakemesomepie - dodatkowy poziom „Honey I Shrunk the Kidz"
mpriorio - dodatkowy poziom „Trouble in the Tropics"

44. GTA

Wpisz kody jako imię postaci:

itstantrum - nieskończona ilość żyć
6031769 - nieskończoność żyć
suckmyrocket - pełne uzbrojenie, pancerz i karta zwolnienia z aresztu
buckfast - pełne uzbrojenie (naciśnij * na klawiaturze numerycznej)
itsgallus - wszystkie poziomy i miasta
nineinarow - wszystkie poziomy i miasta
superwell - wszystkie poziomy i miasta
iamthelaw - nie ma policji
stevesmates - nie ma policji

itcouldbeyou - 999999999 punktów
hatemachine - wzrastają punkty
pokcharsui - tryb diagnostyczny

45. GTA: LONDON 1969

Wpisz kody jako imię postaci:

deathtoall - naciśnij *, żeby otrzymać pełne uzbrojenie
flashmotor - wybór poziomu
superwell - wybór poziomu
travelcard - wybór poziomu
6661970 - nieskończona liczba żyć
tithead - nie ma policji
iamfilth - nie ma policji
iamgod - 10x multiplier
averyrichman - 999999999 punktów
uaintnuffin - wszystkie przemioty
psychadelic - naciśnij klakson, żeby zmienić kolor
silence - wyłącza policyjne radio
driveby - powoduje potrącenie
herc - super -kod
rommel - debug mode
asawindow - nieskończona liczba żyć (naciśnij *, żeby dostać pełne uzbrojenie)

46. GTA 2

Jako imią wpisz **GOURANGA**, a potem dowolny kod:

yakuzadeath - god mode
rsjabber - god mode
livelong - god mode (ale możesz być aresztowany)
blastboy - pełne uzbrojenie
navarone - pełne uzbrojenie
losefeds - nie ma policji
desires - poszukiwany (maksymalny poziom)
highfive - 5x multiplier
segarulz - 10x multiplier
bigscore - 10 milionów punktów
beefcake - zwiększa brutalność
gorefest - zwiększa ilość krwi
iamsucker - wszystkie poziomy, uzbrojenie; gode mode
coolboy - dodaje kasy
muchcash - dodaje kasy ($500000)
forallgt - pełne uzbrojenie
godofgta - pełne uzbrojenie i max amunicji
bemeall - wszystkie miasta
ukgamer - wszystkie miasta

elvisishere - nie ma polcji
meatman - chomiki biegają po ekranie
itsallup - wybór poziomu
eatsoup - darmowe zakupy
wuggles - wyświetla współrzędne
tumyfrog - wszystkie dodatkowe poziomy
cutie1 - 99 żyć
buckfast - tryb zamieszek
hunsrus - niewidzialność
arsestar - zatrzymujesz broń po aresztowaniu
voltfest - niewyczerpywalny pistolet elektryczny
flameon - niewyczerpywalny miotacz ognia
lasvegas - ludzie z klanu Elvisa
nekkid - nadzy ludzie
danisgod - $200000
iamdavej - 9 milionów baksów
mademan - szacunek ze strony wszystkich gangów

Gdy pozbędziesz się samochodu na złomowisku, za każdy zezłomowany wóz danego typu dostaniesz:
Romero - pancerz
U -Jerk Truck - pistolet maszynowy
Michelli Roadster - pistolet maszynowy
Big Bug - pistolet maszynowy
Bug - pistolet maszynowy
Z -Type - pistolet maszynowy z tłumikiem
Police Car - łapówka
Minx - electrofingers
Shark - koktajl Mołotowa
B -Type - niezniszczalność
Taxi - podwójne zniszczenia
beamer - miotacz ognia
Schmid - zdrowie
Dementia - niewidzialność
Aniston BD4 - karta zwolnienia z aresztu
Miara - wyrzutnia rakiet

Specjalny poziom: Gdy znajdziesz wszystkie znaczki GTA 2, będziesz mógł zagrać na specjalnym poziomie.

Bonusowe samochody: Zdobądź wszystkie samochody Wang, a otzrymasz samochód strażacki „strzelający" wodą i ogniem, 4x Furor GT (jeden z karabinem, dwa z minami i jeden z plamami oleju), czołg z zapasem 20. rakiet, samochód agentów specjalnych z działkiem i opancerzony Land Roamer z wojskowymi karabinami.

47. HALF-LIFE

Uruchom grę z dodatkow. ą komendą: **-dev -console**. Przywołaj konsolę klawiszem ~ (tylda) i wpisz **„sv_cheats 1"**. Uruchom grę ponownie i wpisz kody na konsoli:

IMPULSE 101 - pełne uzbrojenie i amunicja
GOD - god mode
NOCLIP - przechodzenie przez ściany/latanie
MAP * - skok do poziomu * (zamiast * wstaw jedną poniższych nazw)
Single -player: c0a0, c0a0a, c0a0b, c0a0c, c0a0d, c0a0e, c1a0, c1a0a, c1a0b, c1a0c, c1a0d, c1a0e, c1a1, c1a1a, c1a1b, c1a1c, c1a1d, c1a1f, c1a2, c1a2a, c1a2b, c1a2c, c1a2d, c1a3, c1a3a, c1a3b, c1a3c, c1a3d, c1a4, c1a4b, c1a4d, c1a4e, c1a4f, c1a4g, c1a4i, c1a4j, c1a4k, c2a1, c2a1a, c2a1b, c2a2, c2a2a, c2a2b1, c2a2b2, c2a2c, c2ad, c2a2e, c2a2f, c2a2g, c2a2h, c2a3, c2a3a, c2a3b, c2a3c, c2a3d, c2a3e, c2a4, c2a4a, c2a4b, ca4c, c2a4d, c2a4e, c2a4f, c2a4g, c2a5, c2a5a, c2a5b, c2a5c, c2a5d, c2a5e, c2a5f, c2a5g, c2a5w, c2a5x, c3a1, c3a1a, c3a1b, c3a2, c3a2a, c3a2b, c3a2c, c3a2d, c3a2e, c3a2f, c4a1, c4a1a, c4a1b, c4a1c, c4a1d, c4a1e, c4a1f, c4a2, c4a2a, c4a2b, c4a3, c5a1

Multi-player: boot_camp, bounce, datacore, lambda_bunker, snark_pit, stalkyard, subtransit, undertow

Hazard Course: t0a0, t0a0a, t0a0b, t0a0b1, t0a0b2, toaoc, t0a0d

GIVE * - daje przedmiot (* zastąp jedną z poniższych nazw)
ammo_357
ammo_9mmAR
amoo_9mmbox
ammo_9mmclip
ammo_ARgranades
ammo_buckshot
ammo_crossbow
ammo_gaussclip
ammo_glockclip
ammo_mp5clip
ammo_mp5granades
ammo_rpgclip
item_airtank
item_antidote
item_battery
item_healthkit
item_longjump
item_security
item_sodacan
item_suit
weapon_357

weapon_9mmAR
weapon_9mmhandgun
weapon_crossbow
weapon_crowbar
weapon_egon
weapon_gauss
weapon_handgranade
weapon_hornetgun
weapon_mp5
weapon_python
weapon_rpg
weapon_satchel
weapon_shotgun
weapon_snark
weapon_tripmine

48. HALF-LIFE: OPPOSING FORCE

Uruchom grę poleceniem **hl.exe -dev -console -game gearbox**. Teraz podczas gry przywołaj konsolę (klawisz ~) i wpisz jeden z kodów podanych poniżej:

IMPULSE 101 - uzbrojenie i amunicja
/GOD - god mode
/NOCLIP - przechodzenie przez ściany/latanie
/NO TARGET - wrogowie Cię ignorują
/GIVE WEAPON_X - daje broń (zamiast X wstaw jedną z tych możliwości: GRAPPLE, KNIFE, PIPEWRENCH, EAGLE, M249', SNIPERRIFLE, DISPLACER, SHOCKRIFLE, SPORELAUNCHER)
/GIVE AMMO_556 - amunicja do M249
/GIVE AMMO_762 - amunicja do karabinu snajperskiego

49. HEAVY GEAR 2

Żeby wprowadzić kody, naciśnij ~, wprowadź kod, a następnie **ENTER**:

set camti - god mode
set mission - pomyślne zakończenie misji

50. HERETIC 2

Włącz konsolę (~) i wprowadź jeden z poniższych kodów:

playbetter - god mode
twoweeks - powerup
meatwagon - zabija wszystkie potwory
victor - zabija wszystkie potwory (włącznie z bossami)
angermonsters - potwory zaczynają się denerwować
kiwi - przechodzenie przez ściany

suckitdown powerup - daje Tome of Power
showcoords - pokazuje współrzędne
suckitdown health - odnawia zdrowie
suckitdown chicken - przemiana w kurczaka
suckitdown all - daje wszystkie użyteczne przedmioty
suckitdown mana - max ofensywnej i defensywnej many
suckitdown armo - daje srebrny pancerz (użyte po raz drugi daje złoty)
spawn_item_weapon_X - daje wybraną broń (zamiast X wstaw odpowiednią nazwę):
hellstaff, maceballs, magicmissile, phoenixbow, sphereofannihilation, firewall, redrain_bow
spawn_item_defence_X - daje ekwipunek obronny (zamiast X wstaw odpowiednią nazwę):
meteorbarrier, polymorph, powerup, ringofrepulsion, shield, teleport
spawn_item_health_full - odnawia zdrowie
spawn_item_health_half - odnawia zdrowie (połowę)
spawn_item_mana_X - przedmioty odnawiające manę (zamiast X wstaw odpowiednią nazwę):
combo_half, combo_quarter, offensive_full, offensive_half, defensive_full, defensive_half
spawn_item_puzzle_X - inne przydatne przedmioty (zamiast X wstaw odpowiednią nazwę):
canyonkey, cloudkey, cog, dungeonkey, highpriestkey, potion, hive2amulet, hive2gem, townkey, hive2spear, minecartwheel, ore, highpriestsymbol, plazacontainer, refinedore, shield, slumcontainer, tavernkey, crystal, tome

51. HEROES OF MIGHT & MAGIC 3

Podczas gry naciśnij **TAB** i wpisz kod:

nwcsirrobin - natchmiastowa porażka
nwctrojanrabbit - momentalne zwycięstwo
nwcavertingoureyes - dodatkowych 35. archaniołów
nwcigotbetter - bohater dostaje dodatkowy poziom
nwcshrubbery - zwiększa się ilość surowców
nwccastleanthrax - bohater dostaje najwyższy poziom szczęścia
nwcantioch - bohater dostaje namiot, ballistę i amunicję
nwccoconuts - bohater dostaje nieskończoną ilość punktów ruchu
nwcmuchrejoicing - bohaterowi rośnie morale **nwcalreadygotone** - odsłania mapę do ukrytego artefaktu
nwcpfisherprice - jaśniejsze kolory
nwconlyamodel - wszystkie budynki w zamku
nwcgeneraldirection - pełna mapa
nwctim - bohater dostaje wszystkie czary i 999 punktów czarów
nwcfleshwound - bohater dostaje Rycerzy Śmierci

52. HIDDEN & DANGEROUS

Najpierw wpisz **„iamacheater"**, **„iamcheater"** lub **„iwillcheat"** na którymkolwiek z początkowych ekranów, a potem wpisuj kody podczas gry:

quickload - ładuje ostatno zapisany stan gry
nohits - god modecantdie - god mode
goodhealth - 100% zdrowia
openalldoors - otwiera wszystkie drzwi
allitems - wszystkie przedmioty są dostępne
allloot - wszystkie przedmioty są dostępne
killthemall - zabija wszystkich wrogów
showtheend - końcowy filmik
gamedone - zakończenie misji
gamefail - przegrana
ressurect - ożywia członka drużyny
funnyhead - duże głowy
enemyf - widok na wroga
enemyb - widok na wroga (od tyłu)
debugdrawvolumes - wire mode
debugdrawwire - wire mode
playercoords - współrzędne gracza
laracroft - zmiana ubrań

53. IMPERIUM GALACTICA

Przytrzymaj **SHIFT** i napisz **KAROLY**, żeby uaktywnić kody:

C - wszystkie kolonie i wynalazki
V - 100000 kredytek
5 - awans do rangi 1 (LT)
6 - awans do rangi 2 (CPT)
7 - awans do rangi 3 (CMDR)
8 - awans do rangi 4 (ADM)
9 - awans do rangi 5 (GR ADM)

54. INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE

Podczas gry naciśnij **F10** i wpisz te kody:

taklit_marion on - god mode
urgon_elsa - pełne uzbrojenie
nub_willie - podpowiedzi
makemeapirate - zmienia Indy'ego w Guybrusha Threepwooda
azerim_sophia - przedmioty leczące
endcredit - napisy końcowe
version - pokazuje nr wersji gry
polys - licznik wielokątów

framerate - pokazuje ilość klatek animacji na sekundę
fixme - uwalnia Indy'ego, gdy ten zablokuje się w rogu pomieszczenia

55. INTERSTATE '82

Nacinij **ESCAPE**, wpisz kod i ponownie nacinij **ESCAPE:**

KISS - niszczy namierzony pojazd
LOVE - niszczy wszystkich wrogów na radarze
CUDDLE - god mode (dla obecnego samochodu)
HUGS - god mode dla wszystkich sprzymierzeńców
CARESS - pełno amunicji
IMLAME - wygrywa misję
SYRUP - zatrzymuje wszystkie pojazdy sterowane przez komputer
NUKEME - samobójstwo

56. JAGGED ALLIANCE 2

Musisz mieć co najmniej wersję 1.06, by działały te kody. Na ekranie taktycznym przytrzymaj **CTRL** i napisz **G A B B I**. Teraz możesz używać tych kodów:

Na ekranie mapy:
CTRL+T - teleportuje drużynę do sektora, nad którym znajduje się kursor.

Na ekranie taktycznym:
ALT+D - odnawia punkty akcji zaznaczonej postaci
ALT+E - wszystkie postacie (wrogowie i NPC) oraz przedmioty stają się niewidzialne
ALT+ENTER - przerywa turę przeciwnika
ALT+O - zabija wszystkich wrogów w sektorze
ALT+R - przeładowanie broni zaznaczonej postaci
ALT+T - teleportuje postać w miejsce na pozycję kursora
CTRL+H - rani postać pod kursorem
CTRL+U - odnawia wszystkim zdrowie i energię

Na ekranie laptopa:
+ - zwiększa fundusze o $100000
– - zmniejsza fundusze o $10000

Inne:
ALT+4 - postać siada na wózku
ALT+5 - postać zmienia się w potworaALT+B - wróg pojawia się pod kursorem
ALT+C - cywil pojawia się pod kursorem
ALT+G - tworzy nową postać
ALT+I - przedmiot pojawia się pod kursorem
ALT+K - eksplozja gazu musztardowego pod kursorem
ALT+O - 100 punktów uszkodzeń dla wszystkich wrogów w sektorze
ALT+V - stworzenie robota

Nieograniczony transfer zasobów pomiędzy sektorami:
Musisz mieć najemników w każdym z sektorów, na których chcesz działać. Otwórz zasoby sektora i połóż przedmiot, jaki chcesz tu przenieść. Po lewej stronie powinna być wyświetlona lista najemników. Podnieś przedmiot z ekranu zasobów i kliknij lewym przyciskiem na najemniku, do którego chcesz go przenieść, tak, jakbyś chciał go zaznaczyć (musi być na służbie). Ekran zasobów z prawej strony powinien teraz zniknąć, a zamiast niego pojawi się ekran przemieszczania oddziałów. Wreszcie kliknij prawym przyciskiem, żeby wyjść z ekranu przemieszczania się między sektorami i po prostu kliknij prawym przyciskiem na ikonie któregokolwiek najemnika. W ten sposób przeniesiesz do niego przedmioty.

57. LE MANS 24 HOURS

Wpisz te kody jako imię kierowcy. Jeżeli zrobisz to prawidłowo, ekran zacznie gwałtownie migać. Cheaty oznaczone LM odnoszą się do Le Mans mode, a AM do Arcade Mode:

ALLTHECARSNOW - wszystkie samochody (AM)
ALLTHECARSPLEASE - wszystkie samochody (AM)
LEMANSOFFERS - wybieraj pomiędzy GT1, GT2, itd. (LM)
MAKEITPEASY - wyścig po jednym okrążeniu, inne samohody startują z opóźnieniem (LM)
MAKEITNORMAL - wyłącza MAKEITPEASY
TOYOTA1999 - jazda w teamie Toyoty
1999AUDI - prototyp Audi
19BMW99 - prototyp BMW
DEBORALM - jazda w teamie Debora (LM)
1999CHEATCARS - wszystkie prototypy w GT1 i GT2

58. LEGO RACERS

Wpisuj podane kody na ekranie budownia kierowcy jako jego imię:

FLYSKYHIGH - rakietowy samochód
NWHLS - samochód bez kół
FSTFRWRD - przyspieszenie gry
NCHSSS - bez podwozia
NDRVR - bez kierowcy
NSLW - nie zwalnia po zjechaniu z drogi
LNFRRRM - odwrócona trasa rocket racer run
PGLLRD - tylko strzelające power'upy
PGLLGRN - tylko przyspieszające power'upy
PGLLYLL - tylko miny
RPCRNLY - tylko hak
MXPMX - power'upy zawsze na maksimum
NMRCHTS - wyłącza wszystkie cheaty

59. LEGO ROCK RAIDERS

Wpisuj kody w głównym menu:

LRRWARP - wszystkie poziomy
LRRMONTY - wszystkie ludziki zamieniają się w skalne potwory
LRRVE - wszystkie pojazdy

60. MESSIAH

Podczas gry naciśnij **ESC**, a potem wpisz jeden z kodów poniżej:

ucantkillme - god mode (tylko dla Boba, nie dla nosiciela)
fleshnblood - wyłączenie god mode
braindead - wyłączenie sztucznej inteligencji
einstein - włączenie sztucznej inteligencji
icantsee - przeciwnicy nie widzą
icanseeu - przeciwnicy widzą
freezecam - zamraża kamerę
thawcam - odmraża kamerę
toohardforme - kończy bieżącą grę
charwireon - siatka postaci
charwireoff - wyłączenie siatki postaci
worldwireon - siatka otoczenia
worldwireoff - wyłączenie siatki otoczenia
onpolycount - zliczanie wielokątów
offpolycount - wyłączenie zliczania wielokątów
gamespot - daje amunicję
voodooextreme - daje Bazooka
softwarebuys - daje Grenades
weldme - daje Welding Torch
buzzbuzz - daje Buzzsaw
boomstick - daje Pumpgun
rapidfire - daje Machinegun
slicendice - daje Maimer
lightmeup - daje Flamethrower
cooloff - daje Pak Gun
bigbang - daje Bazooka
coolfx - daje Maser
stickaround - daje Harpoon Gun
illbeback - daje amunicję
getsome - daje Grenades
lcop - daje Light Cop
mcop - daje Medium Cop
hcop - daje Heavy Cop
rcop - daje Riot Cop
guncmndr - daje Gun Commander

incharge - daje Domina
mynightmare - daje Armored Behemoth
cantseemyface - daje Welder
workinman - daje Worker
egghead - daje Scientist
glowstick - daje Radiation Worker
heydoc - daje Medic
smellyguy - daje Chot 1
nohygiene - daje Chot 2
idontdance - daje Chot 3
scumbucket - daje Chot 4
chotling - daje Chot Dwarf
smellysteroids - daje Chot Behemoth
fungirl - daje Fungirl
workit - daje Prost 1
mansdream - daje Prost 2
specialguy - daje Hung
averagejoe - daje Male Dweller 1
averagejack - daje Male Dweller 2
averagejohn - daje Male Dweller 3
janeplain - daje Female Dweller 1
jillplain - daje Female Dweller 2
femfatale - daje Subgirl 1
nastyone - daje Subgirl 2
varmint - daje Rat
bestfriend - daje Barman
bringmeadrink - daje Waitress
bustamove - daje Dancer 1
cutarug - daje Dancer 2
mixalot - daje DJ
tophat - daje Pimp Daddy
onsteroids - daje Behemoth
addedfirepower - daje Offensive Bot
keepmecompany - daje Companion Bot
letmein - daje Bouncer

61. MIDTOWN MADNESS

Wybierz „New Player" i wpisuj kody jako imię kierowcy:

Showme Cops - policyjne jednostki widać na mapie
amizdA eoJ - wszyscy jeżdżą na wstecznym
Big Bus Party - wszyscy w mieście jeżdżą autobusami
Warp Eleven - cały miejski ruch 10x szybszy
Tiny Car - wszyscy w mieście jeżdżą samochodami kompaktowymi
Jet Planes - wszyscy w mieście latają samolotami

Dodatkowe samochody:
Te kody działają tylko w trybie single -player Cruise. Wpisuj je jako imię kierowcy.
vasedanl - jasny sedan zamiast Bulleta
vacompact - kompakt zamiast Garbusa
vabus - inne malowanie City Busa
valimoblack - czarna limuzyna zamiast Mustanga GT
vavan - van zamiast Forda F350
vadiesel - diesel zamiast City Busa
valimo - limuzyna zamiast Mustanga GT
vapickup - półciężarówka zamiast Forda F350
vasedans - sedan zamiast Cadillaca
vataxi - taksówka zamiast Cadillaca
vataxicheck - taksówka zamiast Cadillaca (inny kolor)
vaboeing_small - samolot zamiast City Busa
vadelivery - samochód dostawczy zamiast City Busa
valimoangel - biała limuzyna zamiast Mustanga GT

Podczas gry naciśnij **CTRL+ALT+SHIFT+F7** i w okienku, które się pojawi wpisz kod:
/nodamage - wyłącza zniszczenia
/damage - włącza zniszczenia
/dizzy - wirujące niebo
/fuzz - na radarze widać policyjne jednostki
/bridge - most podnosi się bardzo szybko
/ufo - samoloty zmieniają się w UFO
/swap - zamienia miejscami kolejkę z samolotem
/slide - samochody kierowane przez komputer nie mają przyczepności
/puck - samochód gracza nie ma przyczepności
/grav - mniejsza grawitacja
/postal - klakson podpala skrzynkę na listy
/talkfast - szybszy komentarz
/talkslow - wolniejszy komentarz
/big - wielcy ludzie
/tiny - mali ludzie
/nosmoke - wyłącza dym
/smoke - włącza dym

62. MORTYR (UK)

Przywołaj konsolę klawiszem ~ i wstukaj kod. Używanie kodów „allit" i „gimme all" może spowodować niemożność ukończenia poziomu, ponieważ gra wymaga, żeby wszystkie części maszyny czasu były zebrane bez oszukiwania:

satan - god mode
megaboss - god mode
allit - pełne uzbrojenie i wszystkie przedmioty
gimme all - pełne uzbrojenie i wszystkie przedmioty

.jt * - skok do poziomu * (zamiast * wstaw numer):
41 - First Steps
01 - Outer Citadel
30 - Through the Citadel
10 - Middle Castle
33 - In the Middle of the Castle
11 - The Cathedral
34 - The Darker Cathedral
12 - The Cementery
13 - The High Castle
14 - The Castle Cathedral
17 - The Factory
35 - The Machine Park
07 - Th Train Station
08 - U -Boat Bunker
32 - U -Boat Pen
06 - V2 Factory
09 - City Ruins
24 - The Duel
15 - The Time Machine
02 - The Future Time Machine
28 - The Time Machine Facility
05 - The Underground Channels
31 - The Sewers
18 - Kraftwerk
03 - Droid Factory
19 - Computing Centar
04 - City in the Clouds
16 - The Spaceport
29 - Docking Bay 94
23 - The Flying Fortess

63. NBA LIVE 2000

Odblokowanie Michaela Jordana:
Pokonaj Jordana w walce jeden na jednego, w trybie superstar.

Odblokowanie Isaiaha Thomasa:
Zabierz przeciwnikowi piłkę 15 razy podczas meczu w trybie superstar.

64. NERF ARENA

Przywołaj konsolę klawiszem „~" i wstukaj kod:

god - god mode
allammo - 999 sztuk amunicji do każdej broni
fly - lataniеghost - przechodzenie przez ściany
walk - wyłącza „fly" i „ghost"

open * - wgrywa mapę, * to nazwa z listy poniżej:
AR -Asteroid
AR -Barracuda
AR -Luna
AR -Orbital
AR -Sequoia
AR -Sky
AR -Tut
Entry
Nerf
Nerf -Plaza
PM -Amateur
PM -Asteroid
PM -Barracuda
PM -Champion
PM -Luna
PM -Orbital
PM -Sequoia
PM -Sky
PM -Tut
PMX2 -Luna
PMX -Asteroid
PMX -Luna
PMX -Orbital
RR -Amateur
RR -Asteroid
RR -Barracuda
RR -Champion
RR -Luna
RR -Orbital
RR -Sequoia
RR -Sky
SH -Asteroid
SH -Barracuda
SH -Luna
SH -Orbital
SH -Sequoia
SH -Sky
SH -Tut

65. NHL 2000

Po prostu wpisz te kody podczas gry:

awaygoal - goście zdobywają punkty
homegoal - gospodarze zdobywają punkty
penalty - natychmiastowa kara dla drużyny

injury - powoduje kontuzję
victory - fajerwerki
flash - błyski aparatów z tłumu
check - automatyczne zatrzymanie zawodnika drużyny przeciwnej przy kontakcie
grab - automatyczne pochwycenie zawodnika drużyny przeciwnej przy kontakcie
mantis - zawodnicy mają wydłużane kończyny i karki
nhlkids - zawodnicy są mniejsi
quickftr - szybsi zawodnicy
big fight - wszyscy zawodnicy z obydwu drużyn zaczynają się bić
bloody - brutalniejsze walki

66. NOCTURNE

Wciśnij **F10** i wpisz kod:

Kody działające po załadowaniu patche'a:
iamacheatingbastard - god mode
gimmecrap - pełne uzbrojenie i amunicja (plus god mode)
ebola - zabija pobliskie stworzenia
t2000 - postać wygląda jak terminator T2000
layitonme - daje amunicję
amonra - daje Sun Gun
driveby - daje Tommygun
torchmyass - daje Flamethrower
tntrules - daje dynamit
woodenstakegun - daje kuszę na drewniane kołki
shotgunshell - daje Shotgun i 500 szt. amunicji
torchtip - daje płonące strzały
dumbogun - daje Elephant Gun
baronsaturday - przyzywa Barona
reallycold - zamraża potwory
keysuper - daje skeleton key
oldhat - zmiana kapelusza
bandaid - 100% zdrowia
silver - 500 srebrnych kul
aqua - 500 wodnych pocisków
mercury - 500 pocisków rtęciowych
youfarted - maska przeciw-gazowa
pinkbunny - odnawia baterie

Kody działające w pierwszej wersji gry:
godgames - god mode
winblows - wszystkie klucze i amunicja
skeletonkey - daje skeleton key
moreammo - daje więcej amunicji

goremode - gra robi się bardziej krwawa
burningstake - daje płonące strzały
thunderstorm - deszcz na zewnątrz
snowstorm - śnieg na zewnątrz
bighead - duże glowy
healme - 100% zdrowia
silver - 500 srebrnych kul
aqua - 500 wodnych pocisków
mercury - 500 pocisków rtęciowych
oldhat - zmiana kapelusza
freeze - zamraża/odmraża potwory
ifarted - maska gazowa
recharged - odnawia baterie

67. NOX

Na ekranie konsoli wpisz: **Racoiaws**. Teraz możesz używać kodów:

set god - god mode i nieskończona ilość many
help cheat - lista cheatów
cheat ability - zeruje zdolności gracza

cheat health - odnawia zdrowie
cheat mana - odnawia manę
cheat spells - wszystkie zaklęcia z aktualnego poziomu
cheat level * - przenosi do wybranego poziomu, gdzie * to numer poziomu
cheat gold * - daje złoto, gdzie * to ilość

68. ODDWORLD: ABE'S EXODDUS

Użyj tych kombinacji i sekwencji klawiszy, żeby aktywować cheaty:

Przeskakiwanie leveli: W głównym menu przytrzymaj SHIFT i naciśnij kolejno DÓŁ, PRAWO, LEWO, PRAWO, LEWO, PRAWO, LEWO, GÓRA
Następna sekwencja filmowa: W głównym menu przytrzymaj SHIFT i naciśnij kolejno GÓRA, LEWO, PRAWO, LEWO, PRAWO, LEWO, PRAWO, DÓŁ

69. OUTCAST

Po uruchomieniu gry wpisz: **HOKKUSPOKKUS**. Teraz podczas gry możesz sprowadzić konsolę (klawiszem **F12**) i wpisać kod:

ARSENAL - pełne uzbrojenie
AMMO_FLOW - nieskończona amunicja
DYNAMIT - dynamit
KILL_SOLDIERS - zabija wszystkich przeciwników na danym poziomie
IAMINVISIBLE - niewidzialność
FLY - latanie

TRACKER - radar
BENNY - przenikanie przez wszystko
POW * - poziom energii, gdzie * to numer
POINTS - pokazuje punkty
QUIT - wyjście z gry
NEIGE - Ranzaar
TEMPLES - Shamazaar
VILLE - Okarina
MARCHES - Okasankaar
FOREST - Okar

70. PREMIER MANAGER '99

Do tej gry jest tylko jeden kod, ale za to dobry! W głównym menu wpisz **all teams** - od samego poczatku dostępne są wszystkie drużyny, włączając to hiszpańskie, niemieckie i włoskie.

71. QUAKE II

Podczas gry wciśnij „~", żeby włączyć konsolę i wpisz podane niżej kody:

GOD - god mode
GIVE ALL - wszystkie przedmioty
GIVE WEAPONS - pełne uzbrojenie
GIVE AMMO - max amunicji
GIVE ARMOR - 200 pancerza
GIVE BODY ARMOR - +1 do pancerza
GIVE HEALTH - 100 zdrowia
NOTARGET - potwory Cię ignorują
NOCLIP - przechodzenie przez ściany
GIVE JACKET ARMOR - daje jacket armor
GIVE BLASTER - blaster
GIVE SHOTGUN - shotgun
GIVE SUPER SHOTGUN - super shotgun
GIVE MACHINEGUN - machinegun
GIVE CHAINGUN - chaingun
GIVE GRANADE LAUNCHER - granade launcher
GIVE ROCKET LAUNCHER - rocket launcher
GIVE RAILGUN - railgun
GIVE BFG10K - BFG10k
GIVE SHELLS - 10x shells
GIVE BULLETS - 50x bullets
GIVE CELLS - 50x cells
GIVE GRENADES - 5x grenades
GIVE ROCKETS - 5x rockets
GIVE SLUGS - 10x slugs
GIVE QUAD DAMAGE - poczwórne zniszczenia

GIVE INVULNERABILITY - nietykalność
GIVE SILENCER - tłumik
GIVE REBREATHER - butla tlenowa
GIVE ENVIRONMENT SUIT - environment suit
GIVE ANCIENT HEAD - ancient head
GIVE BANDOLIER - bandolier
GIVE AMMO PACK - ammo pack
GIVE DATA CD - data CD
GIVE PYRAMID CUBE - pyramid cube
GIVE POWER CUBE - power cube
GIVE DATA SPINNER - data spinner
GIVE AIRSTRIKE MARKER - airstrike marker
GIVE BLUE KEY - niebieski klucz
GIVE RED KEY - czerwony klucz
GIVE SECURITY PASS - przepustka
GIVE COMMANDER'S HEAD - commander's head
GIVE POWER SHIELD - power shield
GIVE ARMOR SHARD - armor shard
GIVE COMBAT ARMOR - combat armor

Przeskakiwanie poziomów: Żeby przejść do dowolnego poziomu, wpisz jego nazwę w konsoli:

UNIT 1 - BASE UNIT
base1.bsp
base2.bsp
base3.bsp
train.bsp (ukryty poziom)

UNIT 2 - WAREHOUSE UNIT
bunk1.bsp
ware1.bsp
ware2.bsp

UNIT 3 - JAIL UNIT
jail1.bsp
jail2.bsp
jail3.bsp
jail4.bsp
jail5.bsp
security.bsp

UNIT 4 - MINE UNIT
mintro.bsp
mine1.bsp
mine2.bsp

mine3.bsp
mine4.bsp

UNIT 5 - FACTORY UNIT
fact1.bsp
fact3.bsp (ukryty poziom)
fact2.bsp

UNIT 6 - POWER UNIT/BIG GUN
power1.bsp
power2.bsp
cool1.bsp
waste1.bsp
waste2.bsp
waste3.bsp
biggun.bsp

UNIT 7 - HANGAR UNIT
hangar1.bsp
space.bsp (ukryty poziom)
lab.bsp
hangar2.bsp
command.bsp
strike.bsp

UNIT 8 - CITY
city1.bsp
city2.bsp
city3.bsp

UNIT 9 - BOSS LEVELS
boss1.bsp
boss2.bsp

72. QUAKE III ARENA

Podczas gry wciśnij „~", żeby włączyć konsolę i wpisz podane niżej kody:

/iamacheater - odblokowuje wszystkie plansze na poziomie trudności 1
/iamamonkey - odblokowuje wszystkie plansze na poziomie trudności 100
/modwl sarge/krusade - ukryty skin dla Sarge'a
/god - god mode
/give all - pełne uzbrojenie
/give * - daje pojedynczy przedmiot, zamiast * wstaw nazwę z listy poniżej:
allammo
arrnor
battle suit

bfg10k
flight
gauntlet
grappling hook
grenade launcher
haste
health
invisibility
lightning gun
machinegun
medkit
personal teleporter
plasma gun
quad damage
railgun
regeneration
rocket launcher
shotgun

73. RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

ENTEREM przywołaj okno służące do komunikacji i wpisz którykolwiek z podanych kodów:

teamgod - team god mode
avatargod - Avatar god mode
explore - nie ma warunków zwycięstwa
5fingerdiscount - odnawia inwentarz
bignoggin - wielkie głowy
meganoggin - olbrzymie głowy
clodhopper - Clodhopper mode
1-900 - ciężki oddech
turnpunchkick - side scroller mode
theshadowknows - niewidzialność
teamshadow - niewidzialna drużyna

Wpisz te kody, żeby zobaczyć inne sposoby rysowania mapy: normalcolors, panickedcolors, roestatecolors, roespeedcolors, combatstatecolors, behaviorcolors, psyhstatecolors, threatawarenesscolors, alertnessstatecolors, aiplancolors, levelmaps, testplan, drawplan, pathpointlinks, coverpoints, pathpoints, objectwalls, obstaclewalls

74. RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Naciśnij **ESC** i wpisz jeden z kodów:

gothere - wybór poziomu
glowfist - zwiększ siłę ognia

gimmelife - 5 dodatkowych żyć
gimmelumz - 5 dodatkowych „lumzów"

75. REDGUARD

Podczas gry wciśnij **F12**, żeby włączyć konsolę i wpisz kod:

Item add,* - daje wybrany przedmiot (zamiast * wstaw odpowiedni numer):
(2) - gold
(3) - stoneskin potion
(4) - health potion
(5) - ring of invisibility
(6) - Vola's Ring
(7) - sabre
(8) - rusty key
(9) - gold key(10) - silver key
(11) - amulet
(12) - soul gem
(13) - soul sword
(14) - crowbar
(15) - peg rune
(16) - peg rune 2
(17) - peg rune 3
(19) - orc's blood
(20) - orc's blood with
(21) - spider's milk
(22) - spider's milk with
(23) - ectoplasm
(24) - ectoplasm with
(25) - Hist sap
(26) - Hist sap with
(27) - Dwarven lore book
(28) - Dwarven gear
(29) - glass vial
(30) - glass vial filled with elixir
(31) - iron weight
(32) - bucket
(33) - bucket full of water
(34) - gauntlet rune
(35) - Elven Artifact book
(36) - ???
(37) - Redguard Heroes book
(38) - Hammerfell book on Flora
(39) - map from Makio
(40) - leather pouch of gold
(41) - Crendel's stolen map
(42) - silver boat

(43) - shovel
(44) - aloe
(45) - torch
(46) - monocle eyepiece
(47) - flag
(48) - silver locket
(49) - league insignia parchment
(50) - Joto's Jail map
(51) - Flask of Lillandril
(52) - Hundings Tailsman
(53) - Izara's Journal
(54) - feather
(55) - Kithral's journal The dead monk
(56) - Folks Firmament book
(57) - Izara's Journal Locked
(58) - star stone
(59) - key to warehouse
(60) - key to Izara's house
(61) - spell
(64) - glass bottle empty
(65) - glass bottle with water
(66) - glass bottle mixed with water and aloe
(67) - strenght potion
(68) - bandage
(69) - bandage with blood
(70) - sabre
(71) - sabre
(72) - sabre
(73) - sabre

76. REQUIEM: AVENGING ANGEL

Naciśnij **ENTER** i wpisz **csmilton**, żeby uaktywnić cheat mode. Teraz możesz wpisywać dowolne kody z listy poniżej:

csyhwh - god mode
csstigmata - pełne uzbrojenie, amunicja, zdrowie, esencja, anielskie moce i przedmioty
csrosary - wszystkie anielskie moce
cshealth - pełne zdrowie
csshroud - pełny pancerz
csessence - pełna esencja
csitems - wszystkie przedmioty
csguns - pełne uzbrojenie
csammo - amunicja
cshost - nie ma grawitacji
cswire - siatka poziomu

cshalt - zatrzymuje czas
csportal - wszystkie drzwi podświetlają się na czerwono
csvanish - zabija wszystkich wrogów
csback - wgrywa ostatniego save'a

77. REVENANT

Podczas gry schowaj broń i wciśnij **ENTER**. Teraz możesz wpisać poniższe kody:

alreadydead - godmode
potionsnlotions - dużo napojów
alchemy - 999999 złota
nahkranoth - zabija potwora po jednym trafieniu
noamnesis - 30 poziom doświadczenia
abracadabra - wszystkie talizmany, mana się nie wyczerpuje
gimmesomegrub - 5 sztuk jedzenia każdego typu
dummies - wyłącza sztuczną inteligencję
debug - naciśnij F12, żeby wejść do edytora opcji gry

Zwiększanie statystyk: Idź do Jonga (trenera) i użyj kodu nahkranoth. Potrenuj z Jongiem, a za każde trafienie będziesz dostawał o wiele więcej doświadczenia. Ćwicz z nim dalej, tylko nie za długo, bo możesz go zabić. Kiedy tylko zacznie znikać, wejdź do środka i zaraz potem z powrotem na zewnątrz. Jong się uzdrowi i będziesz mógł ćwiczyć dalej.

78. RE-VOLT

Przejdź do koła, na którym wpisuje się imię i wstukaj na nim kody. Kiedy już to zrobisz, możesz ponownie przejść do koła, żeby wpisac swoje prawdziwe imię.

carnival - wszystkie samochody
sadist - prawym shiftem wybiera się broń podczas gry
tracker - wszystkie trasy
changeling - zmiana samochodu podczas wyścigu
makeitgood - teraz F6 daje przenikanie, podwójne wciśnięcie F6 natomiast - latanie
tvtime - pod F5 i F6 są kamery
drinktime - małe samochody
urco - UFO do wyboru

79. ROLLCAGE

Następujące kody można wpisać w głównym menu. Będą działać przy następnym uruchomieniu gry. Żeby je wyłączyć, trzeba wpisać je powtórnie.

IAMALAZYBASTARD - debug
WARPSPEEDMRSULU - super-prędkość
WRECKEDONSPEED - super-prędkość

REFLECTIONS - tryb lustrzany
GIVEMESCORPIO - liga Scorpio
GIVEMETAURUS - liga Taurus
JACKIMFLYING - duża grawitacja
FLYMETOTHEMOON - średnia grawitacjia
BRINGMEBACKTOEARTH - wyłącza dwa poprzednie kody
TROTTERS - stopień trudności Expert
BIGANDPINK - stopień trudności Hard

80. ROLLERCOASTER TYCOON

Wpisuj te kody jako imiona któregokolwiek z gości Twojego parku:

Chris Sawyer - robi zdjęcie przejażdżki
Simon Foster - maluje obraz z przejażdżki
Melani Warn - zwiększa zadowolenie gości
Katie Brayshaw - falujący goście
John Wardley - gość ciągle myśli „Wow!"
John Mace - podwójna cena za przejażdżki
Damon Hill - gokarty dwa razy szybsze
BigBucks - nieskończona kasa
Tony Day - gość pochłania olbrzymie ilości hamburgerów

Użyj tych kombinacji klawiszy podczas gry:
SHIFT+Z - wszystkie urządzenia
ALT+Z - wszystkie kolejki
CTRL+Z - wszystkie sklepy

Wszystkie scenariusze, kolejki i nieskończona ilość gotówki:
W głównym menu przytrzymaj **SHIFT**, napisz **rct2** i naciśnij **ENTER**. Powinieneś usłyszeć oklaski.

Pieniądze za nic:
Przejdź do ekranu zarządzania finansami naciskając **F**, potem naciśnij **ENTER+M**, żeby dostać $5000. Działa jedynie raz na miesiąc czasu gry.

Milion dolarów:
Zamknij swój park na rok. Po tym czasie powinien pojawić się ubrany na niebiesko pan z prezentem w wysokości miliona dolarów.

Usuwanie chwastów:
Kliknij na przycisku typu „wyrównywanie terenu" i kliknij na roślince, a powinna zniknąć.

Utrzymywanie popularności przejażdżek:
Popularność przerażającej przejażdżki może być podniesiona przez skasowanie kawałka toru i postawienie go jeszcze raz.

Podwyższenie oceny parku:
Wrzucaj niezadowolonych gości do wody przy pomocy ikonki kombinerek

Zatrudnianie Einstaina:
Znajdź gościa numer 1 i nazwij go E=MC2. Teraz znajdź gościa numer 2 i nazwij go E=MC3. Wkrótce się ze sobą spotkają i zaczną rozmawiać. Niedługo potem pojawi się możliwość zatrudnienia ich jako naukowców. Zatrudnij ich, i przeznacz wszystkie zasoby na wynalazki. Efekty przejdą Twoje najśmielsze oczekiwania.

Utopia w Mega Parku:
Żeby odblokować Mega Park, musisz ukończyć wszystkie poprzednie poziomy.

81. SEPTERRA CORE

Naciśnij **F12** i wpisz kody. Musisz je umieszczać dokładnie takiej kolejności, w jakiej są podane:

imarealweenie - włącza cheat mode
enemies - pokazuje stan zdrowia przeciwnika
sight - pokazuje linię wzroku

Te kody mogą być wpisywane w dowolnej kolejności:
makethemstopmommie - wrogowie nie atakują
hidetext - ukrywa napisy (przy tekście mówionym)
fps - pokazuje ilość klatek na sekundę
mapmaker - wyświetla mapę jako bitmapę

82. SEVEN KINGDOMS 2: THE FRYHTAN WARS

Podczas gry wpisz: **!!##%%&&**. Jeżeli zrobiłeś to poprawnie, na ekranie pojawi się miejsce do wpisywania kodów.

CTRL+T - wszystkie technologie
CTRL+ŚREDNIK - dodaje 10 do populacji zaznaczonego miasta
ALT+CTRL+C - odejmuje 1000 żywności
CTRL+ - dodaje 1000 żywności
ALT+CTRL+X - zabiera 1000 ze skarbu
CTRL+C - dodaje 1000 do skarbu
ALT+CTRL+E - odejmuje 10 od reputacji
ALT+CTRL+R - dodaje 10 do reputacji
ALT+CTRL+K - odejmuje 20 zniszczeń od zaznaczonego budynku
ALT+CTRL+J - dodaje 20 zniszczeń do zaznaczonego budynku
CTRL+Z - szybkie budowanie
CTRL+J - punktacja ekonomiczna równa 0
CTRL+U - niewidzialny król
CTRL+D - informacje o sztucznej inteligencji
CTRL+M - pełna mapa

83. SHADOW COMPANY
Naciśnij **ENTER** podczas gry i wpisz te kody:

PAUL HANEY SEES ALL - pokazuje wrogich żołnierzy
DOLEMITE - god mode dla wszystkich żołnierzy
AUTOWIN! - natychmiastowa wygrana
TOGGLE BOTTOMBAR - włącza/wyłącza interfejs
SET_CAMPAIGN *: dostęp do wszystkich kampanii (zamiast * wpisz nazwę kampanii)
Angola_tutorial
Angola
Romania
Kola
Caribbean
Kola_2
Ecuador
Peru
Angola_2

84. SIMCITY 3000
Sprowadź konsolę kombinacją **CTRL+SHIFT+ALT+C** i wpisz kod z listy poniżej:

let's make a deal - oferty wspólnych interesów od sąsiednich miast
i like red tape - wszystkie tryby zarządzania stają się dostępne
Salt on/off - włącza/wyłącza słoną wodę w morzu
water in the desert - wszystkie budynki do pozyskiwania wody stają się dostępne
pay tribute to your king - daje wszystkie budynki otrzymywane w nagrodę
power to the masses - wszystkie typy elektrowni stają się dostępne
Terrain one up - podnosi teren o 1
Terrain one down - obniża teren o 1
Terrain ten up - podnosi teren o 10
Terrain ten down - obniża teren o 10
UFO Swarm - wpisz ten kod, ustaw katastrofę na UFO i obserwuj inwazję
The Birds - stado mew lata nad miastem
garbage in, garbage out - wszystkie budynki do utylizacji śmieci są dostępne
i am weak - budynki, użytki, strefy, transport, drzewa i woda za darmo
call cousin Vinnie - nowy klient pojawi się w oknie spotkań. Biznesmen sprezentuje Ci dodatkową gotówkę.
Zyxwvu - użyj poprzedniego kodu i nie przyjmij pieniędzy. Teraz wpisz ten kod, a wspaniały zamek SimCity pojawi się w menu nagród.

Te kody spowodują wyświetlenie się dziwnych komunikatów:
fund
advisor
moremoney

maxis
1234
sc3k
mayor
hello
simcity
money
ticker
SimSity 2000 music

85. SINISTAR UNLEASHED

Podczas gry naciśnij **TYLDĘ** (~) i wpisz kod w konsoli, która się pojawi:

cheatnodmg - god mode
cheatfreecrystals - darmowe kryształy
level * - skok do poziomu *, gdzie * to numer poziomu (od 0 do 23)

86. SLAVE ZERO

Podczas gry wciśnij **T** i wpisz kod:

/goodies - ulepszenie broni
/big ass - wyjście z gry
/wilcox - trzęsie Slavem gracza
/onass - rzuca Slave'a do tyłu
/ouch - uszkodzenie
/3prong - włącza/wyłącza cienie
/i win - wygrana misji
/weezie - wrogowie Cię ignorują
/mission * - skok do misji *, gdzie * to nazwa z listy poniżej:
CREDITS
M00_INTRO
M00_STARTUP
M01_A
M01_B
M02_A
M02_B
M03_A
M03_B
M03_C
M04_A
M04_B
M05_A
M05_B
M06_A
M07_A
M07_B

M07_C
M08_A
M08_B
M08_C
M09_A
M09_B
M09_C
M11_A
M11_B
M11_C
M12_A
M12_B
M12_C
M13_A
M13_B
M13_C
M14_A
M14_B
M14_C
M15_A
M15_B
M15_C
MULTI_4_CORNERS
MULTI_ARENA
MULTI_BOXOFUN
MULTI_COMPLEX
MULTI_DELTA_FAB
MULTI_GRUDGEMATIC
MULTI_HOUSEOFCHAN
MULTI_JUNCTION
MULTI_SLAYERTON
MULTI_STREETS
MULTI_THE_TOWER
MULTI_TUNNELS

87. SOLDIER OF FORTUNE

Uruchom grę poleceniem **sof.exe +set console 1**. Podczas gry naciśnij ~, żeby wyświetlić konsolę i napisz: **\cheats 1**. Teraz możesz wpisać jeden z kodów poniżej:
heretic - god mode
ninja - niewidzialność
elbow - pierwsze 6 broni z amunicją
bigelbow - ostatnie 6 broni z amunicją
phantom - przenikanie przez ściany
matrix (1-10) - spowolnienie akcji
gimme (podaj nazwę przedmiotu) - daje przedmiot

88. SPEC OPS

Nieśmiertelność i nieskończony czas:
Podczas gry naciśnij **ALT+SHIFT+V**, a usłyszysz odgłos przeładowywanej broni. Teraz wejdź do inwentarza, powinieneś tam znaleźć przedmiot nazwany viewmaster. Kliknij na nim, a ekran zrobi się na moment niebieski, pozostawiając Cię w god mode. Za każdym razem gdy będzie Ci się kończył czas, kliknij na viewmasterze, a licznik czasu się zresetuje.

Tryb treningowy:
Zacznij dowolny poziom i naciśnij **T**. Po tym czas nie będzie w ogóle liczony.

89. STAR TREK: BIRTH OF FEDERATION

Uruchom grę z parametrem **-Mudd** (np. **C:\BOTF\Trek.exe -Mudd**).

F9 - dodaje 100% do badań ogólnych
F10 - daje 10000 kredytek
F11 - odkrywa mapę

Oszustwo dyplomatyczne:
Ten trik sprawi, że wszystkie rasy się do Ciebie przyłączą, ale jednocześnie będziesz miał olbrzymi dług. Zbierz jak najwięcej pieniędzy, a później zaoferuj każdej znaczącej rasie największą możliwą sumę, żeby zdobyć następny poziom dyplomacji. Większość z nich przyjmie Twoją ofertę. Dług powinien zostać szybko pokryty wpływami z nowo otwartych szlaków handlowych.

90. STAR TREK: HIDDEN EVIL

Wpisz te kody podczas gry:

kirk - nieskończone zdrowie
spock - przeskoczenie poziomu
bones - dodaje Hypospray do inwentarza
scotty - wszystkie klucze i karty

91. STAR WARS EPISODE I: RACER

Użyj tych kombinacji klawiszy, żeby zwiększyć swoje doświadczenie w Mocy:

Na ekranie kupowania nowych części do Poda naciśnij **SHIFT+F4+4** - dodatkowe 1000 kredytek (działa tylko 5 razy)
Na ekranie kupowania części, zaznacz co chcesz i naciśnij kolejno **CTRL, F4, 4** - dodatkowe 3000 kredytek

Obrażanie przeciwnika:
Wejdź do Tournament, podświetl Start Race i naciśnij spację. Zobaczysz animację na których Twoja postać i przeciwnik obrażają się wzajemnie. Nie zadziała, jeżeli Twoja postać jest faworytem trasy.

92. STAR WARS: FORCE COMMANDER

Podwójne jednostki:
Jeżeli Twój transporter ulega zniszczeniu, usuń z niego jednostki w tym samym czasie, gdy eksploduje. Jeżeli zrobiłeś to poprawnie, ta jednostka się podwoi.

93. STAR WARS: ROGUE SQUADRON

Wejdź do menu Settings i kliknij na General. Wpisuj kody w okienku Enter Passcode Here. Żeby skasować kod, kliknij na niego i naciśnij **SHIFT+DEL**.

LOKJOT - możesz lądować i dokonywać napraw
LEIAWRKOUT - włącza Force Feedback
GUNDARK - zmienia ustawienia dla Force Feedback
CREDITS - napisy końcowe jak w filmie
CHICKEN - zagraj AT-ST
DIRECTOR - wszystkie scenki przerywnikowe (wybierz At the Movies z menu High Score, żeby je obejrzeć)
NEUC - niszczy wszystkie imperialne statki widoczne na radarze
MAESTRO - wszystkie tematy muzyczne (wybierz Concert Hall z menu High Score, żeby ich posłuchać)
TOUGHGUY - daje wszystkie power-upy
IAMDOLLY - nieskończoność żyć
NUMBERTWO - nieskończoność drugiej broni
HIKEN - ukryta druga broń

94. STAR WARS: THE PHANTOM MENACE

Naciśnij **BACKSPACE** podczas gry, a później wpisz kod:

Happy - broń 3 ma większą siłę
from above - umieszcza kamerę nad postacią, po ponownym wpisaniu umieszcza kamerę bezpośrednio za postacią naughty naughty - umieszcza kamerę bezpośrednio za postacią, po ponownym wpisaniu przywraca ją do standardowych ustawień.
but i feel so good - kolor paska mocy zmienia się na czerwony
perfection - pchnięcie Mocą zabija
slowmo - spowolnienie gry
beyond cinema - tryb zwężonego ekranu
i like to cheat - pełne uzbrojenie, 500 szt. amunicji do broni 2, 500 do broni 3, 5 do broni 4, 1 do broni 5 i 10 do broni 6
give me life - ustawia poziom zdrowia na 100
rex - włącza\wyłącza czerwone ramki dookoła okienek menu
iamqueen - gra jako królowa Amidala
iampanaka - gra jako kapitan Panaka
iamquigon - gra jako Qui-Gon Jinn
iamobi - gra jako Obi-Wan Kenobi
i rule the world - komunikat: Youd da Man

i really stink - ustawia poziom trudności na łatwy
donttttt - samobójstwo
rrrrright - samobójstwo
kill me now - samobójstwo
drop a beat - falujący ekran

Dodatkowe zdrowie przy walce z potworem Jabby:
Wybierz trzecią broń i wpisz kod: **happy**. Teraz strzel w czempiona Jabby, a po krótkiej walce zacznie rzucać apteczkami. Strzel kiedy spada zdrowie, a będzie go znacznie więcej.

95. STARCRAFT
Podczas gry wciśnij **ENTER**, wpisz jeden z podanych kodów i ponownie naciśnij **ENTER:**
show me the money - zasoby minerałów i gazu zwiększają się o 10000
whats mine is mine - zasoby minerałów zwiększają się o 500
breathe deep - zasoby gazu zwiększają się o 500
something for nothing - wszystko ulepszone
operation cwal - szybsze budowanie i natychmiastowe ulepszenia
the gathering - nieograniczone zdolności psioniczne
war aint what it used to be - wyłącza mgłę
food for thought - ignoruje limit zaopatrzenia przy tworzeniu jednostek
black sheep wall - pełna mapa
noglues - przeciwnik nie ma zdolności psionicznych
medieval man - darmowe ulepszenia jednostek
man over game - wygranie misji
game over man - przegranie misji
staying alive - kontynuacja po pomyślnym ukończeniu misji
there is no cow level - przeskakiwanie poziomów (użyj tego kodu, zanim użyjesz któregokolwiek z następnych)
ophelia - wybór misji
terran * - wybór misji dla Terran, gdzie * to numer misji
zerg * - wybór misji dla Zergów, gdzie * to numer misji
protoss * - wybór misji dla Protossów, gdzie * to numer misji

96. SWAT 3: CLOSE QUARTERS BATTLE
Sprowadź konsolę naciskając **SHIFT+TYLDA** (~) i wpisz kod:

iamleet - pomyślne ukończenie misji
johnwoo - spowolnienie gry
swatlord - god mode
biggerpockets - nieskończona amunicja
casual - drużyna bez spodni i koszul
doubleshot - broń strzela szybciej
nc17 - ciała bardziej krwawią
noshades - nocne misje wyglądają, jakby były prowadzone za dnia

hotstuff - podejrzani są trudniejsi do zabicia
justin - podejrzani nigdy się nie poddają
rabies - przy strzale pojawiają się zabójcze szczury

97. SYSTEM SHOCK 2

Użyj kombinacji **SHIFT+ŚREDNIK** podczas gry, a później wpisz kod:

summon-obj * - tworzy przedmiot, gdzie * to jego nazwa:
ap clip
assault rifle
Crystal Shard
detox patch
Electro Shock
EMP Rifle
french-epstein device
Fusion Cannon
Gren Launcher
hack soft v3
he clip
large worm beaker
laser pistol
maintnaince tool
medical kit
modify soft v3
pellet shot box
pistol
portable battery
psi amp
psi booster
reflec armor
repair soft v3
research soft v3
rifled slug box
shotgun
strandard clip
Stasis Field Generator
Viral Prolif
Worm Launcher
wrench

98. TARZAN

Wpisz te kody w dowolnym momencie:

stanimals - zabija wszystkie niechciane zwierzęta
stcolour - jaśniejsze kolory
stjane - gra jako Jane

sttarzan - gra jako Tarzan
stlevel - przeskakiwanie poziomów
ststage - wybór poziomu

99. THE SIMS

Podczas gry użyj kombinacji **CTRL+SHIFT+C**, żeby aktywować cheat mode i wpisz kod:

! - powtarza ostatni kod
; - oddziela kilkuczłonowe komendy
autonomy * - ustawienie samodzielności Sima (1-100)
edit_char - edycja postaci
grow_gras * - wzrost trawy (1-150)
interests - pokazuje osobowość i zainteresowania Sima
klapacius - $10000
lot_size * - ustawienie elementu losowego
map_edit on/off - edycja mapy
set_hour * - ustawia godzinę (1-24)
sim_speed * - ustawienia prędkości gry (-1000 do +1000)
water_tool - zbuduj sobie domek na wyspie

Szybkie pieniądze:
Najpierw użyj kodu: klapacius.
Teraz włącz ponownie cheat mode i wpisz:
!; (musi być po 60 wykrzykników i średników)

Dom w chmurach:
Zabuduj cały parter filarami. Na filarach zbuduj piętro i wykończ je (zrób podłogi, ściany i oczywiście schody). Teraz przejdź na widok parteru i skasuj wszystkie filary. Twój domek będzie unosił się w powietrzu.

Mniejsze rachunki:
Zabierz rachunek ze skrzynki i nie spłacaj go, dopóki listonosz nie przyniesie następnego. Teraz zapłać pierwszy rachunek, a Sim zaniesie go do skrzynki. Znikną z niej obydwa rachunki, a Ty zapłacisz za jeden.

100. THIEF II: THE METAL AGE

Przeskakiwanie poziomów:

Podczas gry naciśnij Ctrl + Alt + Shift + End

101. TOCA 2

Żeby włączyć cheat mode wpisz: TOPDOWN jako imię kierowcy. Usłyszysz głos mówiący: Cheat mode enabled. Teraz możesz wpisywać poniższe kody jako imię kierowcy.

CARTASTIC - wszystkie samochody
DOUBLE - wszystkie trasy
ECKLOCK - ukryta trasa
FASTBOY - turbo
GIRDLE - wyższe ściany, wyższe krawędzie drogi, węższa trasa i wyolbrzymione błędy
HANGOVER - rozmyty horyzont
HIGHJUMP - niska grawitacja
MINICARS - tryb Micro Machines
MOVIE - zabawne kraksy
OUCH - tryb bitewny
REPEL - odpychanie innych samochodów
RUBBER - gumowe samochody
SKATES - podwójna szybkość, hamulce i przyczepność
SKINNY - widać tylko koła
TIMEOUT - pełna długość wyścigów
TRIPPY - tryb psychodeliczny

102. TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION

Przy używaniu cheatów działaj dokładnie z tym opisem:

Przeskakiwanie poziomów:
Skieruj Larę dokładnie na północ
Wejdź do inwentarza i sprawdź czy kompas jest przezroczysty
Przejdź na Load Game i przytrzymaj przez chwilę **H+E+L+P**
Zamknij inwentarz, żeby przeskoczyć do następnego poziomu

Nieskończona ilość przedmiotów:
Skieruj Larę dokładnie na północ
Wejdź do inwentarza i sprawdź czy kompas jest przezroczysty
Przejdź na małą apteczkę, przytrzymaj **G+U+N+S** przez chwilę

Pełne uzbrojenie:
Skorzystaj z poprzedniego kodu
Zamknij ekran inwentarza
Otwórz ponownie ekran inwentarza
Przejdź na dużą apteczkę i przytrzymaj przez chwilę **W+E+A+P+O+N+S**

103. TOTAL ANNIHILATION: KINGDOMS

Zacznij grę w trybie skirmish albo multi-player i naciśnij **ENTER**. Naciśnij **+**, a potem wpisz kody i ponownie naciśnij **ENTER**.

atm - uzupełnia manę
bigbrother - jednostki zmieniają kwestie mówione
cdstart - włącza/wyłącza muzykę
combustion - wrogowie giną

dither - dithering zamiast pola widzenia
doubleshot - broń zadaje podwójne zniszczenia
figcolor 1-256 - kolor mgły
halfshot - broń zadaje połowę obrażeń
ilose - natychmiastowa przegrana
infrared - wyłącza mgłę
iwin - natychmiastowa wygrana
lotsablood - więcej krwi
lushee - zwiększenie limitu zasobów
meteor - losowy deszcz meteorytów
noenergy - nie ma energii
nometal - nie ma metalu
nowisee - pełna mapa
radar - radar obejmuje 100% mapy
sing - jednostki śpiewają po otrzymaniu rozkazów
zipper - szybsze budowanie jednostek

104. TRICKSTYLE

Wejdź do sekcji Cheats na ekranie opcji i wpisz kod:

TEAROUND - zawsze wygrywasz
CITYBEACONS - wszystko wygrywasz
IWISH - nigdy nie kończy się czas
TRAVOLTA - lepsze triki
INFLATEDEGO - duże głowy

105. UNREAL

Przywołaj konsolę **TYLDĄ** (~) i wpisz kod:

GOD - god mode
ALLAMMO - 999 szt. amunicji do wszystkiego
GHOST - przechodzenie przez ściany
FLY - latanie
KILLPAWNS - zabija wszystkie potwory
INVISIBLE - niewidzialność
WALK - wyłącza GHOST i FLY
SLOMO * - spowalnia lub przyspiesza grę, zamiast * wstaw liczbę (1.0 to normalna prędkość)
SUMMON - daje przedmiot lub broń z listy poniżej:
SUMMON NALI
SUMMON FLAKCANNON
SUMMON DISPERSIONPISTOL
SUMMON AUTOMAG
SUMMON STINGER
SUMMON ASMD
SUMMON GESBIORIFLE

SUMMON RIFLE
SUMMON RAZORJACK
SUMMON MINIGUN
SUMMON EIGHTBALL
SUMMON SKAARJWARRIOR
SUMMON ARMOR
SUMMON HEALTH
SUMMON SUPERHEALTH
SUMMON FLASHLIGHT
SUMMON SEARCHLIGHT
SUMMON AMPLIFIER
SUMMON TRANSLATOR
SUMMON JUMPBOOT
PLAYERSONLY - zatrzymuje czas
BEHINDVIEW 1/0 - włącza/wyłącza widok zza pleców
OPEN * - przejście do poziomu *, gdzie * to nazwa mapy:
Unreal
Vortex 2
NyLeve
Dig
Dug
Passage
Chizra
Ceremony
Dark
Harobed
TerraLift
Noork
Ruins
Trench
IsvKran4
IsvKran34
IsvDeck1
SpireVillage
TheSunspire
SkyCaves
SkyTown
SkyBase
VeloraEnd
Bluff
DasaPass
DasaCellars
NaliBoat
NaliC
NaliLord
Dcrater

ExtremeBeg - ExtremeLab
ExtremeCore
ExtremeGen
ExtremeDGen
ExtremeDark
ExtremeEnd
QueenEnd
endgame

106. UNREAL TOURNAMENT

Przywołaj konsolę **TYLDĄ** (~) i wpisz kod:

iamtheone - aktywuje cheat mode
god - god mode
loaded - pełne uzbrojenie
allammo - max amunicji
ghost - przechodzenie przez ściany
fly - latanie
walk - powrót do normalności
playersonly - zatrzymuje czas
behindview 1/0 - włącza/wyłącza widok zza pleców
addbots * - dodaje boty, gdzie * to ich ilość

summon * - tworzy przeciwników, gdzie * to nazwa z listy poniżej
killall * - zabija przeciwników klasy *, gdzie * to nazwa z listy poniżej:
warlord
titanstone titan
squid
slith
skaarj
skaarjwarrior
skaarjscout
skaarjlord
skaarjberserker
skaarjassassin
iceskaarj
skaarjtrooper
skaarjsniper
skaarjofficer
skaarjinfantry
skaarjgunner
queen
pupae
nali
nalipriest
mercenary

mercenaryelite
manta
giantmanta
cavemanta
krall
lesserkrall
krallelite
gasbag
giantgasbag
fly
devilfish
cow
babycow
tentacle
brute
lesserbrute
behemoth
bots
skaarjplayerbot
humanbot
malebot
malewobot
malethreebot
maleonebot
femalebot
femaletwobot
femalethreebot
femaleonebot
nalirabit
horsefly
blobelt
biterfish
bird1
parentblob
horseflyswarm
deadbodyswarm
biterfishschool

summon * - daje przedmiot, * to nazwa z listy poniżej:

WarHeadLauncher
Enforcer
DoubleEnforcer
Minigun2
PulseGun
ShockRifle

SniperRifle
UT_BioRifle
UT_Eightball
UT_FlackCannon
Chainsaw
Dispersionpistol
Stinger
Automag
Asmd
Clip
Rifleround
Flakshellammo
Defaultammo
Rifle
Razorjack
Gesbiorifle
Minigun
Flakcannon

107. URBAN CHAOS

Wejdź do debug mode pisząc: **BANGUNSNOTGAMES** (daje też god mode).
W trybie Debug naciśnij **F9** i wpisz kody:

DARCI - kontrola nad D'Arci
ROPER - kontrola nad Roperem
FADE * - stopień zamglenia
WORLD - wybór muzyki
AMBIENT * - ustawienia oświetlenia (* zamiast * wstaw R, G lub B)
WIN - wygrywasz poziom
LOSE - przegrywasz poziom
CCTV - wszystko świeci się na zielono
TELW * - przenosi do ważnego punktu w grze, gdzie * to numer
TELS - zapisuje pozycję na mapie
TELR - powrót do zapisanej pozycji

Q - trasy pojazdów
W - deszcz
E - losowe pojazdy
R - wybuchowe beczki
I - obszary spaceru pieszych
[- widok na wroga
] - widok na wroga
P - włączenie/wyłączenie widoku na wroga
; - zwolnione tempo
' - pauza
CTRL - statystyka

G - przesunięcie 10 stóp do przodu
J - współrzędne
L - światło

F11 - włączenie/wyłączenie chmur
F12 - broń
F3 - wyjście z gry
Numeryczny 7 - wybór efektu
Numeryczny 5 - wykonanie efektu
Numeryczny 3 - pomarańczowa mgła

108. VIRUS 2000

Wpisz te kody podczas gry:

CHEATSEQ - uruchamia wszystkie cheaty
HHROQTAT - broń
CCHASERQ - naprawa
TERHSRER - przeskoczenie poziomu
HERHSORE - ukończenie poziomu
QHEROEST - ukończenie wszystkich poziomów
HTARSREC - ładunek

109. WARGASM

Wpisz te kody na ekranie Password:

CHEESE - poziom 1
TOAST - poziom 2
BUTTIES - poziom 3
KEBAB - poziom 4
GATEAUX - poziom 5

110. WARZONE 2100

Te kody działają dopiero w wersji 1.01. Podczas gry naciśnij **T**, wpisz kod i potwierdź **ENTEREM**:

time toggle - uruchamia i zatrzymuje licznik czasu
get off my land - zabija wszystkie wrogie jednostki na mapie
show me the power - daje dodatkowe 1000 jednostek energii
hallo mein schatz - przejście do następnej misji
work harder - kończy aktualne badania
double up - jednostki są dwa razy mocniejsze
kill selected - niszczy zaznaczoną jednostkę
easy - niski stopień trudności
normal - średni stopień trudności
hard - wysoki stopień trudności

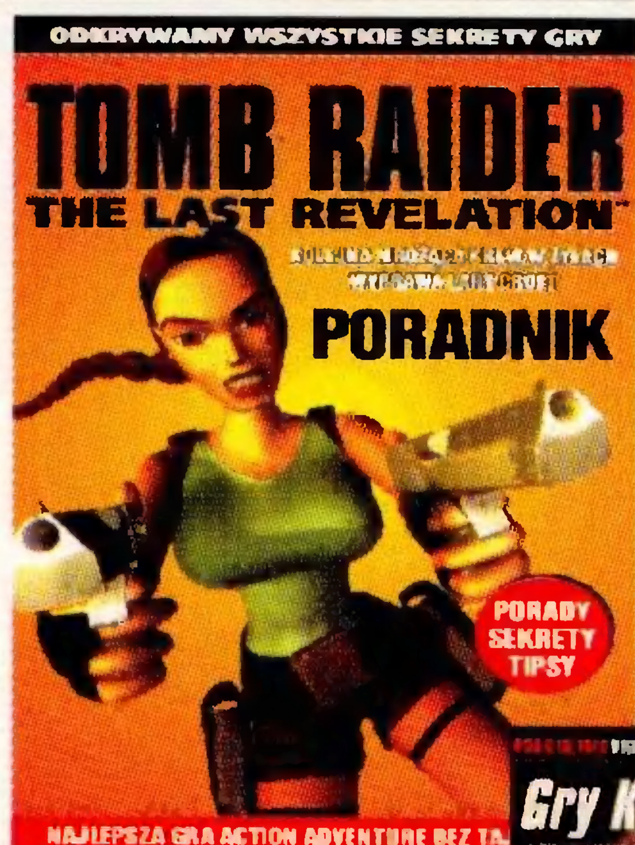
version - podaje nr wersji gry
john kettley - przełącza pogodę
biffer baker - jednostki prawie niezniszczalne
shakey - ekran trzęsie się przy eksplozji
how fast - podaje szybkość gry
sparkle green - silniejsze jednostki

111. WHEEL OF TIME

Sprowadź konsolę naciskając **TYLDĘ** (~) i wpisz kod:

god - god mode
ampfibious - oddychanie pod wodą
allammo - pełne uzbrojenie i amunicja
ghost - przechodzenie przez ściany
fly - latanie
walk - powrót do normalności
playersonly - zatrzymuje czas
behindview 1/0 - włącza/wyłącza widok zza pleców
invisible 1/0 - przełącza niewidzialność
killpawns - zabija wszystkie potwory
slomo * - spowalnia lub przyspiesza grę, zamiast * wstaw liczbę (1.0 to normalna prędkość)

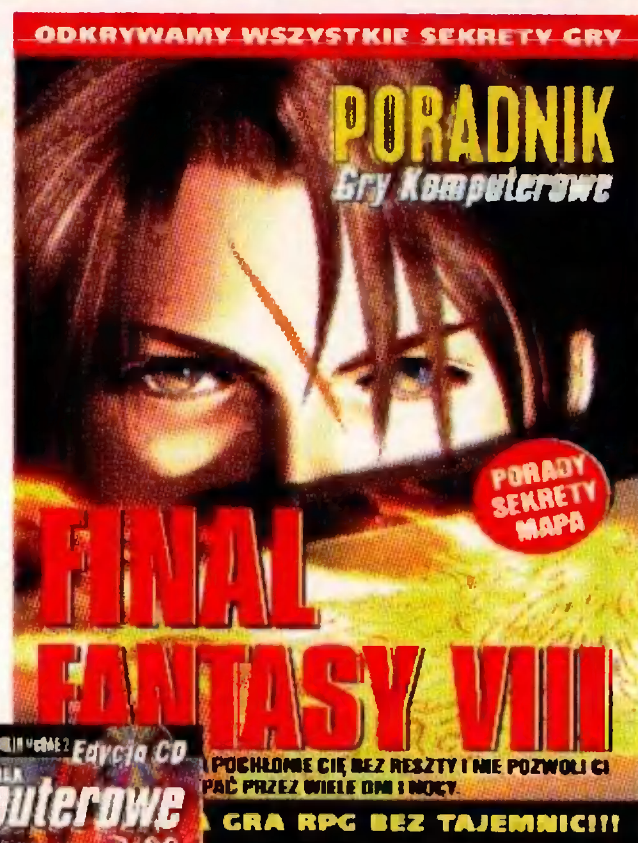
DOTYCHCZAS UKAZAŁY SIĘ RAZEM Z MIESIĘCZNIKAMI „GRY KOMPUTEROWE" NASTĘPUJĄCE POZYCJE:





GK 2/00
CENA 11.95







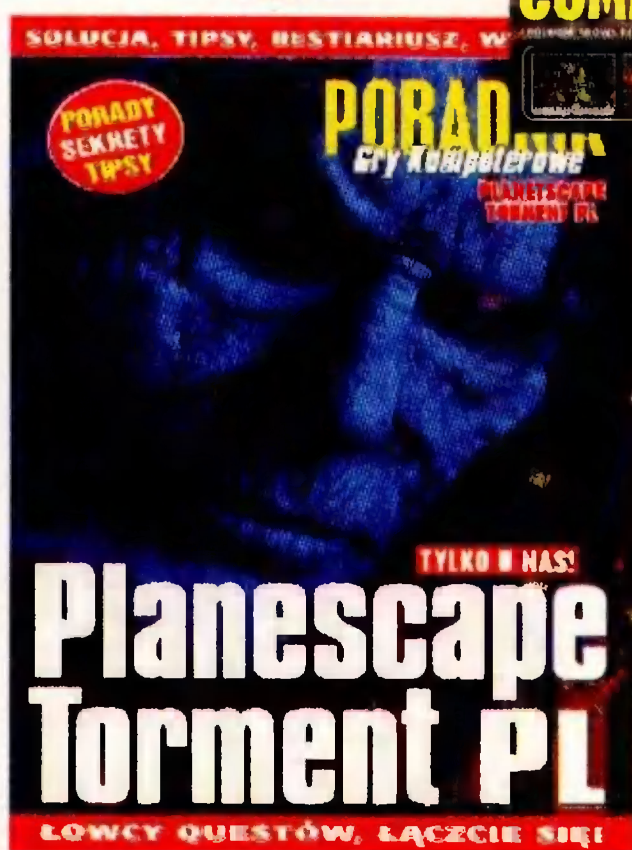
GK 3/00
CENA 11.95



GK 4/00
CENA 11.95









GK 5/00
CENA 11.95





JAK ZAMÓWIĆ: NA ADRES REDAKCJI PRZESYŁAMY KWOTĘ: 11.95 ZŁ ZA 1 EGZ., 19.95 ZŁ ZA DWA, 24.95 ZA TRZY LUB 29.95 ZA CZTERY, ZWYKŁYM PRZEKAZEM (CZERWONY BLANKIET) NA POCZCIE. NA ODWROCIE BLANKIETU, KONIECZNIE WPISUJEMY, KTÓRE NUMERY ZAMAWIAMY. PIENIĄDZE PRZEKAZUJEMY NA ADRES: GRY KOMPUTEROWE, 04-202 WARSZAWA, UL. MARSA 6.